

キャラクター名  
"アーリオ"イルマ=ジンガレツリ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	12
冒険者Lv	9	経歴	忘れられないほど美味しいものを知っている		
経験点	3110		命を助けられたことがある 故郷の場所を知らない		

技 体 心	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	11	1		21+1	3				
	5	敏捷度	9	2			20	3			
		筋力	6	2			13+2	2			
8		生命力	2	3	3	13	2				
		知力	8				16+2	3			
		精神力	5	3		16	2				

戦闘特技		能力値	備考
ターゲットィング	1-280p	p	
武器習熟A/ガン	1-281p	p	
牽制攻撃	1-286p	p	
命中強化	2-230p	p	
足さばき	2-227p	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ポイズンニードル	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	9	12	12	11

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 13	11	13											
マレット 射程10m	1H投	1	1	2d+ 14	12	11	6										
ロングバレル 射程50m,装填数1,ダメージ+4	2H	15	1	2d+ 15	10	17											
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 14	10	13											
ジェザイル 射程50m,装填数3	2H	10		2d+ 13	10	13											
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 m	20 m	60 m	2d+ 0	4	40
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 11	2d+ 11	43	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	9	12			

装備品		説明
頭	スマルティエの髪飾り	スマ①
耳	マギスフィア (小)	
顔	スマルティエのピアス	スマ②
首	スマルティエの銀鈴	スマ③ 装備部位追加
背中	ウェポンホルダー	武器を背中に保持可能
右手	スマルティエの怪力の腕輪	破壊不可 スマ④
腰	ガンベルト	弾丸12発収納
足	スマルティエのロングブーツ	スマ⑤
その他	叡智の腕輪	知力+2破壊で+14

装備品		説明
	アルケミーキット	
左手	巧みの指輪	器用+1破壊で+13

—その他メモ		自動失敗
スイッチスキル 【身代わり】【とどめの一撃】【勇気の連携】【信頼の連携】		チェック
老齢のリルドラケンに助けられた捨て子 養親の墓前に捧げるべく大昔に食べさせてもらった思い出の味(希少食材)を取りに行こうとしてる		□□□□⑤
あざなの"アーリオ"は"命の源"の意		□□□□⑩
		□□□□⑮
		□□□□⑳
		□□□□㉑
		□□□□㉒
		□□□□㉓
		□□□□㉔
		□□□□㉕

