キャラクター名
真津 秀也

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス オルクス	ワークス	FHセルリーダーD	カヴァー	FHセルリーダー
オプショナル		年齢	20	性別	男
覚醒	感染	衝動	憎悪	初期侵食率	32 %
出自	兄弟	経験	大事件	邂逅	欲望/保持

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0		1			1
感覚	1		0			1
精神	2		1			3
社会	5	1	2			8

HP	25
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉	9	
回避	1		知覚	1		意志	4		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報： FH	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：冬紀市	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
思い出の一品	
コネ：情報屋	
要人への貸し	
エンブレム：カリギュラ	
エンブレム：ブラックリスト	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	ﾀｲﾀｽ	消費
記憶探索者-ﾒﾓﾘｰﾀﾞｲﾊﾞｰ-	P	N		
セル	P 有為	N 憐憫		
冬紀市	P 幸福感	N 不安		
ドクターピエロ	P	N 嫌気		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 16	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ソラリス	2	2	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ					
効果： C値-Lv								
リフレックス:ソラリス	2	2	ﾘｱｸｼｮﾝ					
効果： C値-Lv								
朧の旋風	1	10	ｵｰﾄ				100	
効果： ﾄﾞｯｼﾞ成功直後ﾒｲﾝ可能 HP10消費 ｼﾅﾘｵ1回								
運命の切り替え	3	3	ｵｰﾄ					
効果： 対象のﾄﾞｯｼﾞ失敗直後に使用 代理ﾄﾞｯｼﾞ ｼﾅﾘｵLv回								
妖精の手	3	4	ｵｰﾄ					
効果： もう一回回せるドン！ ｼﾅﾘｵLv回								
領域調整	3	2	交渉/ﾘｱｸｼｮﾝ					
効果： ﾀﾞｲｽ+Lv個								
命の盾	1	1	交渉					
効果： ﾄﾞｯｼﾞ可能								
夢幻の腕	5	2	交渉					
効果： 攻撃力+Lv*2								
反転する運命	1	4	ｵｰﾄ				ﾘﾐｯﾄ	
効果： 判定成功時攻撃をしたｷｬﾗｸﾀｰに命中 ｼﾅﾘｵ1回								
増加生産	3	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ					
効果： ｼｰﾝ間ｿﾗﾘｽｴﾌｪｸﾄﾀﾞｲｽ+Lv個								
声無き声	1							
効果： 思念を遠くに飛ばしたり聞ける								
竹馬の友	1							
効果： 信頼を得る								
地獄耳	1							
効果： 領域内を見聞きできる								

まなつ しゅうや

CN読み：ディスコントローラー

■パーソナルデータ

FHの人間にしてはかなり人当たりがよく社交的で害の無い人物。
しかし世のため人のため動くことはなく自身の利益のために力を使う生き方はFHらしいといえる。
最も彼の目的が冬紀市の平和を守ること、平穏無事な日常を崩さぬよう過ごすことであるためやってる事だけ見たらUGNである。

髪を耳にかける癖があるのは相変わらずである。

得意なこと：印象操作、何でも割とそつなくこなす(悪く言えば器用貧乏タイプ)
苦手なこと：肉体運動、デート(でもする)、素直に話すこと
好きなもの：炊き込みご飯、べこ餅、ひとりの時間、映画
嫌いなもの：シシトウ、守護者、兄(ホンマに嫌いなんか？)

〇冬紀市とFHについて
CP2話での出来事の後幼馴染3人で話し合った結果FHに身を置くことに決めた。
決して闇堕ちしたわけではなく、守護者システムが崩壊し外部から様々な組織が流れ込んでくることを考えると特に厄介なのがFHとみたため、あえて自身がセル