キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	喪失
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
青い空	ただ一つ覚えている青
お化け	こわいこわい
少女	おなじ

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート			任意の基本パーツを壊して振り直し
メインクラス		無限解体		ダメージ	0		ダメージを与えたときに使用可能。同一対象に使う限り、攻撃マニューバはすべて使用タイミングがダメージになる
メインクラス		死神		オート			白兵マニューバの攻撃判定の出目＋１
サブクラス		必中		オート			バトルパートで攻撃判定値が６の時、任意の箇所にダメージを与えてよい
サブクラス		断罪		ジャッジ			
頭		のうみそ		オート		自身	最大行動値1
頭		めだま		オート		自身	最大行動値2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃2
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+１
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		アクション	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵2＋切断、攻撃判定の出目+1
腕		鉄球鎖		アクション	3	0～1	白兵１＋転倒
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内次のカウント時にマニューバーつのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
頭		小さなアンデッド		オート			たからもの。バトルパート終了時、任意の未練１つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く