

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ネヴァーフ			境遇	平凡
出自 (効果)	一般人			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	18	13	8	10	12	7
ボーナス	6	6	4	2	3	4	2
クラス修正	1	2	2	0	1	0	0
他修正							
能力値	7	8	6	2	4	4	2

HP	78
MP	53
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フォーリントマホーク	至近	-2	8	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	ブリガンダイン					9			-1
補助	クイックバンド							2	1
装身具	手入れ道具								
能力値			8	0	6	0	4	10	12
スキル	アックスマスター+アックスアデプト+スパーチャライズ Lv2		5	7					
その他									
総計(右)			12	15					
総計(左)			14	7	6	10	4	11	12
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	毒消しx2
バックパック	
ベルトポーチ	
■ポーションホルダー	
■MPポーションx5	
□ランチボックス	
□野菜x5	
MPポーションx12	
ハイHPポーションx2	
ハイMPポーションx3	

現在重量: 24
 最大重量: 25
 所持金: 1975
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
テクニクマスター	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 器用基本値+3								
バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー: 斧	★	-	パッシブ	-	自身	-	斧使用	
効果: 武器を使用した命中判定に+[1D]。								
スマッシュ	★	5	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果: ダメージ増加を行う。白兵攻撃のダメージに+【筋力】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
インバナム	2	6	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果: 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[毒(SL)]を与える。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 回避判定に+1Dする。								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]する。CLT: ダイスロール増加。								
ドッジムーブ	1	2	効果参照	-	自身	自動成功	盾非装備	
効果: 回避判定と同時に使用する。その回避判定の達成値に+[SL+2]する。								
スラッシュブロウ	1	3	DR直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果: 武器攻撃のダメージロールの直前に使用する。その攻撃のダメージに+[(SLx2)D]する。								
ストライクスロー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 投射による武器攻撃のダメージに+[SLx4]し、射程に+10mする。								
アックスマスター	★	-	パッシブ	-	自身	-	斧使用	
効果: 武器を使用した命中判定の達成値に+3する。								
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象: 単体※」に変更、ダメージに+[CLx10]する。								
ランナップ	★	3	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果: 戦闘移動、あるいは離脱を行う。ただし、あなたのいるエンゲージが敵キャラクターに封鎖されている場合、離脱を行う事はできない。								
アックスアデプト	★	-	パッシブ	-	自身	-	斧使用	
効果: 武器攻撃のダメージに+5する。								
セイブアタック	★	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果: 武器攻撃を行う。その攻撃が対象に命中した場合、対象にエンゲージしている、あなた以外のキャラクターひとりを離脱させることができる。この時、封鎖の影響は受けない。離脱するキャラクターは、この効果を拒否できる。CLT: ダイスロール増加。								

効果: 武器攻撃を行う。その攻撃が対象に命中した場合、対象にエンゲージしている、あなた以外のキャラクターひとりを離脱させることができる。この時、封鎖の影響は受けない。離脱するキャラクターは、この効果を拒否できる。CLT: ダイスロール増加。

