キャラクター名	プレイヤー名
リエル・サージィ	

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	密偵	性別	女	年齢	16歳
冒険者Lv	5	経歴	のめり込む趣味がある		
経験点	320		大切な約束をしている		
			5人以上の兄弟姉妹がいる(いた)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	6	3		22	3
		敏捷度	9	7		29 + 1	5
体	5	筋力	9	2		16	2
		生命力	8			13	2
心	7	知力	9	3		19	3
		精神力	4	3		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
フェアリーテイマー	2		
スカウト	3		
レンジャー	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
牽制攻撃	1-286p		p
鎧貫き	1-292p		p
変幻自在	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 211 /合計 211

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	8	10	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	10	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
☆クロー グラップラー専用。パンチを強化。斬撃攻撃。	1H拳	10		2d+ 8	9	7	10										
シンガード グラップラー専用。キックを強化	1H#	10	-1	2d+ 7	11	7	20										
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+ 8	12	7	10										

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
魔晶石（3点）	○□□○□□
妖精の宝石	○□□○□□
魔晶石（5点）x4	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
8925 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点	HP
2d+ 10	2	28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 7	2d+ 7	20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	5			

部位	装備品	説明
頭		
耳		
顔		
首	宝石ケース	風・土・光・闇
背中	ハーフマント	腰までの丈の外套。フード付き
右手		
腰	ベルト	ポーチ付きで取り外し可能
足		
その他		

部位	装備品	説明
左手	俊足の指輪	

その他メモ

■理由表
最高の冒険者になるため

家の仕事を手伝いながら生活していたある日。ふと、小さい頃に「大人になったら最高の冒険者になろう！」と誰かと約束したことを思い出す。幼い頃の夢を叶えるために、そして夢を誓いあったあの子を探すためにリエルは冒険者になった。

猫のリカント。ちょっとドジでお調子者。クエストクリア時には毎回パーティメンバーと宴をする。が、2〜3杯で酔っ払ってしまうほどお酒に弱い。好物は魚で料理していると目を輝かせて飛んでくる。趣味は食べ歩きときれいな石などのコレクション。
農家の出身で6人姉弟の長女。弟が3人、妹が2人いる。兄弟からよく慕われており、家に帰ったときは一緒に遊んだり、冒険の話を聞かせている。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟