

キャラクター名
コトコ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	14
メインクラス	バロック	暗示	破局
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	20

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
優雅の華	ふかふかのベッドにピロート張りのソファ。一挙一動はいつだって優雅に。大広間を歩く、その足取りを覚えている。
土のにおい	打って走り、打たれて走る。全身が球場の土塗れ、暑い暑い夏の日はしかし彼方へ過ぎ去った。
平穏	
妹	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	2	0	2
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		修羅		ジャッジ	効果参照	自身	コストとして任意の狂気点に1点追加する。支援3
		怪力		オート	なし	自身	白兵・肉弾攻撃+1
		歪曲		オート	なし	自身	変異レベル3パーツを取得
		時計仕掛け		オート	なし	自身	改造レベル3パーツを取得
腕		釘バット		アクション	2	0	白兵攻撃1+爆発
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に防御1。腕部にある白兵・肉弾攻撃まにゅばのダメージ+1
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	行動値+1
胴		やせぎす		オート	なし	自身	バトルパートで1つの判定につき1回、「妨害」を無効化して良い。
腕		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援+2
脚		しっぽ		オート	なし	自身	行動値増加+1
腕		懐中時計		オート			いつの日か、大切にたんに託された懐中時計。荒廃した世界にあってはその懐きは失われていないが、時を刻む意味を、今でも見出すことはできるだろうか。
		加速する狂気		オート			バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
胴		ロケットパック		オート			移動1~2。一つのパーツに付き一回のみ使用可能
		グローブ		オート			たからもの