

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	サロゲート	Lv.1:	レンジャー	性別	男性
称号クラス				年齢	24
種族	レムレス			境遇	放浪者
出自(効果)	放浪			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	21	7	9	23	19	3
ボーナス	3	7	2	3	7	6	1
クラス修正	0	2	1	0	1	1	1
他修正							
能力値	3	9	3	3	8	7	2

HP	82
MP	81
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手									
頭部	魔性面					2			
胴部	フェザアーマー					9		1	
補助	バトルマント					4			
装身具	セブングダブ								
能力値			9	0	3	0	7	11	8
スキル									
その他			1					1	
総計(右)			10	3					
総計(左)			10	0	3	15	7	13	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	9		2	11	+ 3 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	ナイフ*5
異次元バック	冒険者セット
矢筒	万能薬
ハイMP	漆黒の星
MPポーション*5	ハイMP
ポーションホルダー	
ミスリルの矢*10	
くさび	
ハイMP*5	

現在重量: 32 所持金: 107 預金・借金:

最大重量: 32

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
リインカーネーション	★	-	効果参照	-	自身	-		
効果: フェイ(ナイトメア)を選択 取得する際に、「タイミング:メイキング」が含まれている、レムレス以外の種族スキル一つを選択せよ。キャラクター作成時に、選択した種族スキルを取得する。タイミングや対象などはそのスキルを参照する。【幸運基本値】に-3する。								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シナ1	
効果: サプライザル								
サプライザル	1	4	メジャー	武器	単体	命中	隠密	
効果: 命中+1d/ダメージ+SLD								
アームズマスタリー:弓	1	-	パッシブ	-	-	-		
効果: 選んだ武器種の命中+1d								
ディストピア	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 隠密状態になる。敵とエンゲージ中は不能								
ホークアイ	5	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果: ダメージ+SL*3/移動又はシーン終了まで。								
ピアシングストライク	2	5	ダメ直前	-	自身	-		
効果: ダメージ+SLD								
ストロングボウ	1		プリプレイ	-	自身	-		
効果: 分類弓の一つを選び重量+3/攻撃力+5								
リサイクル	1	8	クリン	-	自身	自動成功		
効果: シーン中に消費した分類矢弾を回収する。								
コンシールアタック	1	-	パッシブ	-	自身	-	隠密	
効果: 命中+1d/ダメージ+SLD								
フェイスグランアイン	1		パッシブ		自身	-		
効果: 武器ダメージ+2								
ファインドトラップ	1		パッシブ		自身	-		
効果: トラップ感知+1d/トラップが作動しなくなる								
トレーニング:感知	1		パッシブ		自身	-		
効果: 基礎感知+3								
トレーニング:器用	1		パッシブ		自身	-		
効果: 基礎器用+3								

PLおふとん
誕生日、覚えてないや、年齢とか気にしないからなあ
好きな事 旅 食事 冒険
嫌いな事 特に無し

幾多の世界を渡り歩いているレムレス、特にこれといった目的は無く、ただ旅をしたいと簡単な理由で世界を移動している。基本時には霊体のままに旅をしているが、たまに死体を見つけるとそれに憑依し動いている、今回はそのたまにであり、軍服を着た、ナイトメアの死体があった何処かの軍人なのかな?とは思ったが特に気にせず憑依し旅をしている。軍人が持っていた武器、技術などを利用し旅を冒険者になりながらエリン世界を楽しんでいる。長い事生きてはいるのに、誰かの死、自身の肉体の死でさえ、あまり驚く事はない。痛みには慣れてないが為に、遊びで死地に行くような真似はしないがね。

