

キャラクター名  
α/あるふあ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	バロック	暗示	人形
サブクラス	ゴシック	寵愛点	58

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容
白い部屋 □	
会話	
笑顔	幸せな笑顔。いつも脳裏に浮かぶ。
空の上	
勉強	少女がいい点を取った!という話をしてくれたたのでしょう。きっと、たぶん、めいびー。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	2	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ネメシス	憧憬	3 ①②③④⑤	
キラ	執着	3 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	効果参照	自身	支援3、任意の未練に狂気点1点を加える。
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃の攻撃において、出目を+1する。
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージを+1
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラビット」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバ1つ、再使用可能となる。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		けもみみ		オート	2	0	最大行動値+1、このパーツを行動判定で使用した際、大失敗しても破損しない。
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	自身がダメージを受けた際のみ使用可。任意の未練から狂気点を1点減少させて良い。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		おおつの		オート	なし	自身	あなたは敵程の対象へ、肉弾攻撃判定で大成功が出た時、攻撃に「連撃(周にあるなら+1)」か「猛突(重撃しない)」を加えてよい。この効果は1カウントに1回まで発動する。
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2、連撃2。ダイスを1回振りなおせる。
				オート			
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)する。
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際に使用可。白兵・肉弾ダメージ+2
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御+1「切断」無効化
胴		『パルストランサー(α)』		オート			