

キャラクター名 "三菱氷《プリズム》"クラーク  
 プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	13	経歴	師と呼べる人物がいる		
経験点	500		有名人の友達がいる 手放せない小物がある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	2	2	9	1
		敏捷度	3	5	13	2
体	6	筋力	3	6	15	2
		生命力	10	14	30	5
心	10	知力	12	18	40 + 2	7
		精神力	12	18	40	6

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	6						
コンジャラー	13						
フェアリーテイマー	10						
セージ	12						
アルケミスト	1						

戦闘特技			
ルーンマスター	1B34p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p
ターゲッティング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
魔法収束	1-291p		p
魔法制御	1-291p		p
ダブルキャスト	2-234p		p
鷹の目	1-280p		p
魔晶石の達人	2-230p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー	7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
防護点+1				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 <sub>m</sub>	13 <sub>m</sub>	39 <sub>m</sub>	2d+ 0	3	69
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 19	2d+ 0	2d+ 18	2d+ 21	127	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	6	13			
操霊魔法	13	20			
深智魔法	6	20			
妖精魔法	10	17			

装備品	説明
頭 叡智のとがり帽子	まもちき+2
耳 雪月花の妖精飾り	氷風土を*2 レゾナンスとフィールド+1
顔 専用化 宝石ケース	光闇火
首 □ツセリ二の調声器	
背中 サーマルマント	炎氷-1
右手 知力腕輪	
腰 アルケミーキット	
足 幸運の羽	
その他正しき信念のリング	

装備品	説明
左手 知力腕輪	

その他メモ  
 本名クラーク・アビスウェル  
 第二の剣信仰の一族の家系に生まれ、後継者として育てられたが神の声も聞こえず持ち合わせせる魔力量も少ないため捨てられた。その後拾われ、アリナに魔法を一から教わり少なかった魔力量を妖精の力を借りることで克服。  
 幼少のころから内気で受動的、悩みは抱え込んで妖精に相談するタイプ。妖精はみんな笑って励ましてくれる。  
 キャンペーン3 15歳 160cm→キャンペーン5 16歳 170cm

自動失敗  
 チェック  
    ⑤  
    ⑩  
    ⑮  
    ⑳  
    ㉕  
    ㉖  
    ㉗

