キャラクター名
山崎通夫

プレイヤー名

シンドローム	バロール ノイマン	ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	憤怒	衝動	嫌悪	初期侵食率	32 %
出自	困窮	経験	UGNへの忠誠	邂逅	同行者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	1	0	0			1
精神	5	0	0			5
社会	2	1	2			5

HP	27
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	3		交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	3	
運転：			芸術：			知識：ﾚﾈｹﾞｲﾄﾞ	1		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：ウェブ	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：UGN幹部	
モバイルPC	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
友人	P 友情	N 偏愛		
上司	P 好意	N 隔意		
玉野椿	P 感服	N 憎悪		
次藤士	P 幸福感	N 不安		
夜見歩	P 誠意	N 悔悟		
修也	P 幸福感	N 猜疑心		
ルーナ	P 尽力	N 嫌気		

最大財産P: 16	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ファンアウト	1	4	セットアップ	至近	範囲	自動		
効果： 味方に戦闘移動1シナリオlv回								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100	
効果： 判定失敗　1シナリオlv回								
孤独の魔眼	2	4	オート	視界		自動		
効果： 範囲を単体自身に　1シナリオlv回								
戦術	2	6	セットアップ	視界	シーン	自動		
効果： 味方のメジャー+lvD								
コンセントレイト:バロール	1	2	メジャー					
効果：								
帝王の時間	★							
効果：								
ポケットディメンション	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								