キャラクター名
ザック・ハロウド

プレイヤー名

メインクラス	パラディン	**Lv.1:**		**レベル**	21
サポートクラス	プリーチャー	**Lv.1:**	モンク	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	23
種族	ドゥアン			**境遇**	放浪者
出自（効果）	傭兵			**目標**	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	35	32	11	6	10	36	10
ボーナス	11	10	3	2	3	12	3
クラス修正	2	1	1	1	0	3	0
他修正					2	2	
能力値	13	11	4	3	5	17	3

HP	223
MP	191
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ウーツクレイモア	至近	-1	30	0	0	0	-6	0
左手									
頭部	ギアヘルム		2			7	1		
胴部	千眼の衣		2			9			
補助	バトルバックラー		2		1	7			-1
装身具	猛進のアミュレット			10					
能力値			11	0	4	0	17	9	18
スキル	ナチュラルウェポン/プロテクション/アイアンフィスト/メタルマッスル/アフェクション/ストロングスタイル/ペネトレイトブロウ/アームズマスタリー：格闘/マインドアデプト/インデュア/ソウルバスター/セルフヒーリング/アセティック/モアタフネス/ハードマッスル/		2	19		9	12		
その他									
総計(右)			18	59	5	32	30	3	17 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			4 d	4 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
小道具入れ	
ポーションフォルダー	
冒険者セット	
ハイHPポーション*5	
GHPポーション*2	
ハイMPポーション*4	
ドレスブック	
蘇生	

現在重量：	14		
最大重量：	35	所持金：	0
		預金・借金：	0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ナチュラルウェポン	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 牙爪族、装備している「格闘」の武器(素手含む)の命中修正に+1、攻撃力に+3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1/SC	
効果： 受ける予定のダメージ=0								
ストロングスタイル	5	3	セットアップ	-	-	自動成功		
効果： 「格闘」白兵ダメージ+[SLd]：ラウンド間								
ペネトレイトブロウ	★	6	メジャー	至近	単体	命中		
効果： 【物防】と【魔防】を0として扱う								
アームズマスタリー：格闘	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 「種別：格闘」命中+1D								
アイアンフィスト	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 「格闘」ダメージ+【精神】								
メタルマッスル	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 「格闘」武器ダメージ+2D								
マインドアデプト	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 精神+2								
インデュア	★	5	効果参照	-	-	自動成功	1/MP	
効果： BADSt受けた時全て回復								
ソウルバスター	★	-	効果参照	-	-	自動成功	1/SC	
効果： HPダメージを与えた相手に同数のHP口ス								
セルフヒーリング	★	-	マイナー	-	-	自動成功	1/SC	
効果： 【HP】[CL*10]点回復								
アセティック	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 物防+3,魔防+3								
モアタフネス	2	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： HP+[SL*5]								
ハードマッスル	2	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 物防+[SL*3]								

傭兵の父を持ち、連れ添われながら各地を転々としていた。
父が友を庇った事による負傷で傭兵を引退した事を切っ掛けに、冒険者として放浪する。

それからは、ギルドから小さい依頼を受けては、各地を転々とする日々であった。

旅の全ては己を鍛えるものであり、その果ての何かに辿り着くため、目的を探している。
それは護るべき友なのか、闘うべき敵なのか、それとも、別の何かか…

キャラクター名
ザック・ハロウド

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
レジストエレメンタル	3	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	魔防+[SL*3]							
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	3D+[CL*3]点HP回復							
クイックヒール	★	5	イニシアチブ	-	-	自動成功	1/SE	
効果：	[ヒール]を同時使用可							
ワイドイプロテクション	★	4	《プロテクション》	-	-	-		
効果：	《プロテクション》範囲化							
パニッシャー	5	10	DR直前	-	-	自動成功	SL/SC	
効果：	ダメージ+【精神基本値】							
ゲッシュ：女王への誓い	★							
効果：	取得《ハイプロテクション》、封印《マジックキャンドル》							
ハイプロテクション	5	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	《プロテクション》+SL*3							
インペレイティブ	★	12	セットアップ	-	-	自動成功		
効果：	セットアップ２回							
シャインストライク	★	6	セットアップ	-	-	自動成功		
効果：	武器攻撃+[精神]							
ブルヒット	1	3	マイナー	-	-	自動成功	SL/SE	
効果：	ダメージ+[武器重量]							
ハイパニッシャー	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	《パニッシャー》+10							
称号：ハイランダー	★							
効果：								
アブストラクター	★	-	アイテム	-	-	-		
効果：	武器一つに「種別：魔導剣」を追加							
アブストラクターマスタリー	★	-	アイテム	-	-	-		
効果：	「種別：魔導剣」の命中+1D							
ヒュージエッジ	★	-	アイテム	-	-	-		
効果：	重量+3,攻撃力+5,行動修正-3							
ギガンティックブロウ	3	8	判定直前	-	-	自動成功	SL/SE	
効果：	命中前、ダメージ+10							
ストライクダウン	2	10	DR直後	-	-	自動成功	1/RD	
効果：	ダメージ-[SL*10]							
インテリジェンス	★	-	判定直前	-	-	自動成功	3/SC	
効果：	判定+2D							
コマンドスタイル	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	ウォーリア装備可							
ツインギミック	★	-	アイテム	-	-	-		
効果：	「種別：格闘」を追加							
ドラゴングロウ	1	6	マイナー				slsc	
効果：	白兵攻撃範囲選択。リアクション不可							
マスターラック	1							
効果：	ダイス目一個+1。しないち							

キャラクター名
ザック・ハロウド

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング：精神	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	精神基本値+3							
トレーニング：敏捷	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	敏捷基本値+3							
トレーニング：感知	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	感知基本値+3							
トレーニング：器用	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	器用基本値+3							
フェイス：アーケンラーヴ	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	武器攻撃命中判定+1							
トレーニング：筋力	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	筋力基本値+3							
バイタリティ	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	最大HP+[CL]							
トレーニング：幸運	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	幸運基本値+3							
フックダウン	★	3	クリンナップ	-	-	自動成功	1/SE	
効果：	[ポーション]1つを使用							
マジックキャンドル	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								