

キャラクター名
レハ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	17
メインクラス	タナトス	暗示	希望
サブクラス	ステーション	寵愛点	12

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	1	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
故郷	懐かしい故郷の風景。生まれ、育ち、通んだ風景。そんな場所はもうどこにもない。でも、あなたの心の中には確かにある。そんな大切な、忘れられない風景が、あなたの最大の逃げ場所……。
スポーツ	体を動かすのが好きだった。こんな必要ないじゃないかと、もっと楽しく体を動かしてはいたはずなのに。疲れも痛みも成長もない体。こんな体を動かして、いったいどうするのだろうか。
理想郷	かつての故郷を捨て、新たな地へ。その場所は絶対安全な場所、もう暮らしに不自由はない。はずだったが…今の君は安全で自由だろうか？理想郷はどうなったのだろう。
崩れゆく笑顔	…誰かの日常が、体が、笑顔が、目の前で不条理に崩れ潰れ裂かれるのを目の前で見ていた。あの後、その人は、自分は怎么样了のたのたの。

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
スナ	執着	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		煉獄の檻		オート	なし	自身	バトルパートでターン終了時「煉獄」にいるなら、行動値がマイナスに達していても、次ターン開始時の行動値回復において最大行動値まで回復してよい。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		刹那		オート	なし	自身	バトルパートで、攻撃マニューバを使用した際、自身以外は「ラビッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない。
サブクラス		平気		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバは使用できる。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		たからもの		オート	なし	なし	帽子(アクセサリ)、生前よく付けていた気がする。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定+1。
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効化。
腕		たからもの		オート	なし	なし	オルゴール
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次のカウントで使う、マニューバ1つのコスト-1(最低0)
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定において、判定出目+1してもよい。
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効化
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1