

キャラクター名
ポル・チーニー

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	趣味人	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	家族に異種族がいる		
経験点	1310		毒を飲んだ(食べた)ことがある 異種族の街で育った		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	5			17	2
体	0	敏捷度	5	1		18	3
		筋力	2			2	0
心	13	生命力	16			16	2
		知力	5			18	3
		精神力	14	2		29	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
スカウト	1		
セージ	1		
バード	3		

戦闘特技			
武器習熟/投擲	221 p		p
両手利き	223 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	
魔法文明語	○	
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ララバイ	
モラル	
ビビッド	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	16 /合計 16

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	2	4	5	2
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点		
鎧	クロスアーマー		1	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー	合計値	5	2

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
チャクラム 射程20m	1H投	1		2d+ 4	9	3	6										
チャクラム 射程20m	1H投	1		2d+ 4	9	3	6										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
アウエイクポーション	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1218 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 5	2	25
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 4	2d+ 4	2d+ 5	2d+ 7	0	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	楽器(ちっちゃい鉄琴) 薙鬚のチョーカー
背中	
右手	楽器(ちっちゃい鉄琴)
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	楽器(ちっちゃい鉄琴)

<p>— その他メモ —</p> <p>3年前、うっかり母親にもらった毒きのこを食べてしまい、優しいタビットのアメリアお姉ちゃんに助けられました。いなくなってしまった本当の家族を待ちつつ、お姉ちゃんとお姉ちゃんの家で魔法の勉強に来るアレス(アレスヴィス・オーウェル)と楽しく過ごしていたある日のこと、アレスが突然引っ越していってしまいました。</p> <p>セッション1(きのこ) いつものようにお使いで冒険者の店「夢見るきのこパスタ亭」に届け物に行くとき新米冒険者のゼロ・リベレイトを紹介され、彼とともに山にきのこを探りに行く依頼を受けることになる。その依頼の最中に山賊に襲われた彼らのまにに現れたのは、あのアレスだった。事情を聞き、彼の村を救いに行く一行であった。そして事件の後、ナイトメアで追われる立場だったゼロは彼らのもとを去る。そんな彼と再会の約束を交わすのであった。</p> <p>セッション2(歌姫)</p>	<p>自動失敗 チェック ○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉕ ○□□□㉙ ○□□□㉚</p>
---	--