キャラクター名: ジェット

プレイヤー名:

種族	リルドラケン	種族特徴	鱗の皮膚、尻尾が武器、剣の加護/風の翼		
生まれ	騎手	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	1860				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	6	2		14	2
		敏捷度	5			11	1
体	13	筋力	4			17	2
		生命力	8	1		22	3
心	6	知力	6			12 + 2	2
		精神力	12	1		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5		
マギテック	4		
ライダー	5		

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
鷹の目	1-280p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
	ブルライト増物技2Cp		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
チャージ	
攻撃阻害	
騎獣強化	
タンデム	
限界駆動	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 62 /合計 62

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	7	6	7

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			合計値	-1	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 8	10	7											
スマートカービン 射程30m、装填数5。騎乗中、1Hで扱える。	2H/1H(騎乗時)	5	-1	2d+ 6	10	9											
バヨネット 射手技能LV+器用度Bで命中判定、射手技能LV+筋力Bでダメージ判定を行う近接武器。	2H	5		2d+ 7	10	7	15										

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
自在弾24発（バレットポーチ）	○□□○□□
自在弾12発（ガンベルト）	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 -3460 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ -1	7

HP
37

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	6			

装備品		説明
頭	ヘルメット	
耳		
顔	サングラス	
首		
背中	ウェポンホルダー：スリング	武器を一つ収納可能。ここではスマートカービンに付けられたスリングとして扱う。
右手	能力増強の腕輪（知力）	
腰	ガンベルト	弾丸を12発まで収容可能。
足	バレットポーチ	弾丸を24発まで収納可能。
その他	マギスフィア（大）	主に【魔動バイク】用

装備品		説明
左手	マギスフィア（小）	

その他メモ

マッハの息子。マッハが魔動死骸区で数年取引の仕事をしていた時、ジェットは10歳ほどだった。
ジェットはマッハが仕事のあいだ、ドワーフの「おっさん」のところに行って遊んでもらっていた。
そこで、悪い遊びとして【死骸銃遊戯】を教わった。そこで魔動バイクの乗り方も教わり、魔動死骸区を離れても特訓をして、それを乗りこなすに至った。
「あんたたちがあの噂の冒険者っすか！いやーヤバいっすね！いっちょやってやりましょうぜ！」

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟