

キャラクター名
成れの果て

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		自動調整		ジャッジ	1	自身	支援 2
頭		寵愛		オート	なし	自身	全ての判定の出目+1 「移動」「転倒」「妨害」を全て無効にしてよい。
頭		理解できない言葉		アクション	3	0~1	精神攻撃 2 + 連撃 1
頭		思考操作		オート			2
頭		感情増幅		オート			2
頭		カンフー		オート			1
頭		感情の波		オート			最大行動値 + 3
頭		無限解体		オート	0	自身	自身がダメージを与えたときのみ使用可能。所有する攻撃マニューバは全て同じ対象に使う限りタイミングが「ダメージ」となる。
頭		奇怪な動き		ダメージ	1	自身	白兵攻撃に連撃 1 を付与する。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		侵食する槍		オート	3	0	白兵攻撃 5 + 切断 ドールにダメージを与えた場合、対象のドールは狂気判定 - 2 を行う。
腕		伸びきった鞆帯		オート	なし	自身	白兵、肉弾攻撃の射程 + 1
腕		蠢く肉片		ジャッジ	0	0~2	損傷しているパーツがある場合使用可能。妨害 3
腕		宝物だったもの		オート	0	自身	防御 2
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ。 防御 1 ダメージ + 1
				オート			
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		死人の流儀		ジャッジ	0~1	参照	コストとして基本パーツ 1 つ損傷。支援 2 か妨害 2
胴		やぶれひまぐ		ダメージ	0	自身	防御 2
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御 2