

キャラクター名
アイザック・ニヤゾフ

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル サラマンダー		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	レイズ隊員/UGNエージェント
	オプショナル		年齢	24	性別	男性
覚醒	生誕	衝動	解放	初期侵食率	46 %	
出自	天涯孤独	経験	死と再生:玉野椿	邂逅	敵:"カーネイジ"織戸静馬	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	-2
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6	2	射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志		2	調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
《死招きの爪》100↓	白兵	5r+7	13	63		[10+G6+20+5+5+6+5+G5-4+3+G2]
『死招きの爪』100↑	白兵	5r+7	13	69		[11+G6+25+5+5+6+5+G5-4+3+G2]
素手	白兵	5r+8		54		[10+20+5+5+6+5+3]

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
重装PAアーマー		25	-7	-5	装着している間、白兵攻撃の攻撃力+5する。この効果を装備している間、「隠れ掛加がキアラブカ」が装着できない」と隠れに書かれた言葉を装備することができる。

所持品	
アキュート	
ウェポンケース	
コネ:手配師	
デモンズシード	
オーヴァード空手	
オーヴァード猫足	
コネ:玉野椿	
思い出の一品	
ブランケット	

合計装甲: 25 合計回避: -7

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
イフリートの腕	P	N		
REC:玉野椿	P 尽力	N 恐怖		
"カーネイジ"織戸静馬	P 執着	N 敵愾心		
謎の遺跡	P 好奇心	N 不信心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー			シンドローム		
効果: サラマンダー:C値-LV(下限7)								
フレイムタン	1	2	メジャー	視界	-	白兵		
効果: このエフェクトを組み合わせた白兵攻撃の射程を視界に変更する。このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を-[5-LV(最大0)]する。								
骨の剣	5	3	マイナーアクション	至近	自身	自動		
効果: そのシーンの間、あなたの素手のデータを以下のように変更する。『種別: 白兵、技能: <白兵>、命中: -1、攻撃力: +[LV+5]、ガード値: 6、射程: 至近』								
自在刃	1	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: そのラウンドの間、あなたが行なう素手による白兵攻撃の攻撃力+[あなたの素手のガード値]する。ただし、この効果を受けている間、あなたは素手を使用したガードを行なえなくなる。								
死招きの爪	4	3+1	マイナーアクション	至近	自身	自動	リミット	
効果: 前提条件: 《骨の剣》《骨の銃》。このエフェクトは《骨の剣》か《骨の銃》と組み合わせて使用する。そのエフェクトで作成または変更する武器の攻撃力を+[LV*5]する。ただし、このシーンの間あなたは他の武器を装備できなくなる。								
強靭骨格	4	基+3	常時	至近	自身	自動		
効果: あなたの素手の攻撃力とガード値をそれぞれ+[LV+1]する。このエフェクトは侵蝕率でレベルアップしない。このエフェクトを取得した場合、侵蝕率基本値が+3される。								
異形の歩み	★		常時	至近	自身	自動		
効果: 肉体判定可能。どんな場所でも移動できる。								
鍵いらすの歩み	★		メジャー	至近	自身	自動		
効果: 自身を液状化や折りたたんでどんな場所も通り抜ける。								
アップドラフト	★		メジャー	至近	範囲(選択)	自動		
効果: 激しい燃焼で空気を温めて上昇気流を発生させ、自分や周囲の味方を飛行状態にすることができる。効果に同意しない対象を飛行状態にすることはできない。また、気流の維持に深い集中が必要なため、戦闘中はこのエフェクトを使用できない。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

●トレラー
昨日と同じ今日、今日と同じ明日。
代り映えのない日常……のはずだった。
とある町で発見された遺跡。
任務に、あるいは興味本位により訪れたその場所で、キミは何を見るのだろうか。

ダブルクロス The 3rd Edition
『Locked Link』
ダブルクロス——それは裏切りを意味する言葉。

●ハンドアウト
・PC①
ワークス・カヴァー: UGN関係者・フリー
シナリオロイス: 謎の遺跡
1) ある日、君は謎の遺跡が発見されたという情報入手する。興味をひかれた君は遺跡へ向かう。
2) ある日、君は上司から謎の遺跡調査を依頼される。君はさっそく遺跡へ向かう。

ソロの場合は好きな方を、
2PCの場合はそれぞれ好きな方を選ぶ。