キャラクター名
ブラック＝ロック

プレイヤー名

ベースシークエンス	エレメンタラー	**レベル**	1
アザーシークエンス	クロスバイツ	**性別**	男
出生タイプ		**年齢**	16

出自	旅人	**運命**	闘争	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	0	3	33 %
知	12	0	0	12	42 %
敏	8	0	0	8	38 %
運	10	0	0	10	40 %

HP	26
MP	44
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１									
武器２									
防具									
インナー	ショートパンツ					2			
アクセサリ	シルバーロケット					2			
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		18	0	3	41	0	10	8	0
アーツ									
その他									
総計(１)		18 %	0	3 %	41 %	4	10 %	8	0
総計(２)		18 %	0	3 %	41 %	4	10 %	8	0
総計(両)		0 %	0	3 %	0 %	0	10 %	8	0

所持品

ヴァイタルドリンク			

所持金：　800　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
エレメンタル・シールド	0/5	3	インスタント	自身	自身	0	
効果 :次にあなたに与えられるダメージを－[アーツLv]D6 する。1度の攻撃に1度かつ、1ラウンドに1度使用可能。ただし、このアーツの対象を拡大することは出来ない。							
アルファ・ブレイカー	0/5	3	インスタント	自身	自身	0	
効果 :命中判定を行う直前に使用。攻撃に＋5×[アーツLv]のダメージ。1回の攻撃に1度のみ使用可能。モルフとハイランダーとジェネシスにのみ効果を発揮するアーツ。							
エナジーショット	1/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果： 無属性の射撃攻撃を行う。2D6＋2×［アーツLv］＋ボーナスのダメージ。							
リーンフォース	0/4	1	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 次に行う攻撃に属性付与（アーツLvごとに火、氷、雷、風より選択して取得）。							
ウィークポイント	0/1	1	インスタント	遠距離	敵単体	0	
効果： 対象の弱点属性の看破（自動成功）。							
エレメントエンハンス	1/5	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果： エナジーショットの射撃命中に＋2×［アーツLv］％							
スフィア・エレメンタラー	1/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： 種別PE以外のエレメンタラーアーツの対象数を［アーツLv］＋1体まで拡大。使用コストは（使用アーツのMP）×（対象数							
メイキング・ブースター	0/5	1	インスタント	自身	自身	0	
効果： 命中＋0% 攻撃力2×［アーツLv］のブースターを作り出す（戦闘終了まで有効）							
ライトエッジ	0/5	2	インスタント	自身	自身	0	
効果： 戦闘終了まで、あなたの攻撃は光属性になり、＋[アーツLv]ダメージ。							
ダークエッジ	0/5	2	インスタント	自身	自身	0	
効果：戦闘終了まで、あなたの攻撃は闇属性になり、「あなたの攻撃によりダメージを受けたキャラクターは[鈍重状態]となる」を得る。							
アトリビューション	0/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 《ライトエッジ》と《ダークエッジ》をあなた以外の任意の味方キャラクターにも使用できるようになる。							
ドレインライフ	0/3	0	インスタント	自身	自身	0	
効果 :あなたの攻撃が敵にダメージを与えた時、使用可能。あなたは[アーツLv]D6点のHPを回復させる。1ラウンドに1度使用可能。このアーツの対象は拡大不可。							
ソウルシーバー	1/3	0	インスタント	自身	自身	0	
効果 :あなたの攻撃が敵にダメージを与えた時、使用可能。あなたは[アーツLv]D6点のMPを回復させる。1ラウンドに1度使用可能。このアーツの対象は拡大不可。							
ステューパー	0/1	4	インスタント	自身	自身	0	
効果： 攻撃命中判定の直前に使用可能。次の攻撃を受けた対象キャラクターは、[呆然状態]となる。このアーツの対象は拡大できない。							
ライティング	0/3	3	アクション	自身	自身	0	
効果： 半径20×[アーツLv]mの空間を照らす光球を、手のひら上に生み出すアーツ。							

瑕疵：物好き

キャラクター名
ブラック＝ロック

プレイヤー名

所持品

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ブラックアウト	0/1	2	アクション	自身	自身	0	
効果： 半径20×[アーツLv]m内の空間にいる、アルファコードやベータコードを持たないキャラクターをただちに昏倒させる。							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							