キャラクター名

ナユタ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	10
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	破局
サブクラス	バロック	**寵愛点**	13

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
窓から(基本60)	
一人ぼっち(基本53)	
母の手(基本2)	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		貫徹		オート	なし	自身	メインクラスの特化スキルを1つ選択し取得する。このスキルを持っているならば、メイン・サブクラス以外のクラスから寵愛点を使用してスキルを取得することができない。
メインクラス		トリプルアクセル		ラピッド	2	自身	あなたが次に使う攻撃マニューバの効果に「連撃2(すでに連撃がある場合は+2)。この攻撃マニューバの処理後、このパーツを損傷する」を加えてよい
メインクラス		クイックステップ		ラピッド	0	自身	アクションタイミングで宣言した自身のマニューバのコストを-1(最低2)する
メインクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツ1つを選ぶ。対象はターン終了時までそのパーツを使用してよい(使用済み・重複不可などは戻らない)
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	追加でレベル3変異パーツを取得する。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。行動判定で使用した際、大失敗しても壊れない
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		かぎづめ		アクション	2	0	肉弾攻撃2
腕		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、任意の基本パーツを1つ追加で損傷する
腕		れぷりか		オート	なし	自身	このパーツを取得したとき、自身の行2変異のマニューバを1つ選択。その後、任意の2変異のマニューバを1つ選択する。選択した変異のマニューバの宣言時、選択した変異のマニューバのコスト、射程、効果を使用してよい。
腕		写真		オート	なし	なし	
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		マニピュレーター		オート	なし	自身	1ターンに1回まで、対象が自身の移動マニューバを宣言する時、そのコスト-1(最低0)してよい
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1～2