

キャラクター名 プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	密偵	性別	女	年齢	9
冒険者Lv	7	経歴	大きな失敗をしたことがある。		
経験点	-5250		まだ恋をしたことが無い。 本来とは異なる性別として育てられた。		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	5			20	3	フェンサー	7		
敏捷度	10	3		28 + 2	5	マジテック	3		
筋力	6	3		9	1	スカウト	7		
生命力	14			14	2	エンハンサー	2		
知力	1	2		13	2	アルケミスト	1		
精神力	15	6		31	5				

戦闘特技	値	属性
トレジャーハント	2120 p	p
ファストアクション	2123 p	p
囮攻撃	1B36 p	p
かいくぐり	1B29 p	p
回避行動	1B29 p	p
防具習熟A/非金属鎧	1B31 p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	レベル	属性
キャッツアイ		
ガゼルフット		
インスタントウェポン		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	10	12	8
シューター	0			

鎧と盾	必要値			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 アラミドコート		5	1	2
盾 バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1 1
回避技能	フェンサー	合計値		15 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
インスタントウェポン A級		1		2d+ 10	9	8	20										
インスタントウェポン S級		1		2d+ 10	9	8	40										
ダガー	1H	3		2d+ 10	9	8	3										
ブレードスカート				2d+ 10	9	8	2										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	32 m	96 m

回避	防護点
2d+ 15	3

HP
35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 12

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	5			

装備品	説明
頭 悪寒のウィッグ	危険感知判定に+1
耳 マギスフィア(小)	
顔	
首 薔薇のチョーカー	破壊するとダメージを-2
背中 ぼろぼろのロングマント	ぼろ切れをマント状にしたもの。
右手 敏捷腕輪	
腰 ブレードスカート	近接攻撃に対する回避を4上回った場合攻撃する
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 敏捷指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
ある盗賊団に拾われた。	
将来は盗賊団を率いる頭領になるように、男として育てられた。	□□□□⑤
ある潜入任務で失敗したが、盗賊団の偉い奴が失敗の原因を他の子供になすりつけ、自分自身はお咎め無しになっていた。	□□□□⑩
そんな盗賊団に嫌気がさし、盗賊団を抜け出し自分の好きなように冒険を始めた。	□□□□⑮
口調は子供のときから男として育てたため少し男らしい。(一人称:オレ)	□□□□⑳
衣服のセンスは盗賊団の奴らがよく見ていた本の中の女性が着ていたようなものが普通なのだと思っている。	□□□□㉑
	□□□□㉒
～一般技能～	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

