

キャラクター名
アザミ

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	21
冒険者Lv	2	経歴	かつて信頼できる友人がいた		
経験点	0		裏切られたことがある 両親に愛されて育った		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	10			22	3
敏捷度	11			23 + 1	4
筋力	4			10	1
生命力	7			13	2
知力	8			16	2
精神力	7			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟A/格闘	1B31 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	5	6	3
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点		
鎧	ポイントガード		1	1
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値	7	0

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
投げ	2H	0	2	2d+ 7	12	4	0										
グラップラー専用																	
イージーグリップ	1H拳	1	1	2d+ 6	12	4	0										
非ランク効果:「投げ」の命中+1/ランク効果:「投げ」の命中+1(合計+2)																	
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
【冒険者道具】	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
【消耗品】	○□□○□□
保存食(お徳用)	○□□○□□
能力増強の指輪	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 90	預金・借金
	G
	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 7	0	19

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 4	2d+ 4	15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 俊足の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
元々は明るく活発で、親友と呼べる友も居たがある時その友が人族を裏切り、たまたま街に遊びに出ていたアザミ以外の家族を殺されてしまう。それからは人を信頼できなくなり、笑うこともなくなった。	○□□□⑤
名前は花のアザミから花言葉は「独立」「厳格」「復讐」「触れないで」「満足」「安心」	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕