

キャラクター名

チーヨリ

プレイヤー名

メインクラス	ランページ	Lv.1:		レベル	25
サポートクラス	サロゲート	Lv.1:	ダンサー	性別	女
称号クラス				年齢	16
種族	アーシアン			境遇	トラック/子供
出自 (効果)	理想			目標	本懐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	15	36	36	9	27	21	5	HP	214
ボーナス	5	12	12	3	9	7	1	MP	221
クラス修正	0	1	5	0	0	1	1	フェイト	5
他修正									
能力値	5	13	17	3	9	8	2		

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	双焰神剣	至近	1	27	1				
左手	双焰神剣	至近	1	27	1				
頭部	蝶の帽子				1	1			
胴部	ストライダーククローク				2	9		3	2
補助	スピードシューズ				1	4		3	3
装身具			1			5			
能力値			13	0	17	0	8	26	10
スキル	カーナ・膝アムズタリ、腰バシライタスガ、アツクギル、ルックアウト、ツインフェンサー、脱走術		9		11			1	5
その他	漆黒の星、ジェミニカード、蝶の帽子		1	4	2			1	
総計(右)			25	31	36	19	8	34	20
総計(左)			25	31					
総計(両)			26	58					
ダイス数			4 d	2 d	4 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	9			9	+ 2 d	・ 自己能力アップ系	・ 食べ物
トラップ解除	13			13	+ 2 d	拡声の石	果物
危険感知	9	2		11	+ 2 d	漆黒の星	
エネミー識別	3			3	+ 2 d	ジェミニカード	・ 補助系
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d		上位爆撃符
魔術判定					+ d	・ ポーション系	
呪歌判定	8			8	+ 3 d	MPポーション	ミアにコインをあげる
錬金術判定					+ d	ハイMPポーション	島村にコインをあげる
						EXMPポーション	島村にコインをあげる
						グレートMPポーション	

現在重量

12

最大重量

30

所持金

0

預金・借金

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：転生	★	-	パ°ッシヴ	-	自身	-	-	
効果： タイミングがメイキングのアーシアン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
ヴァーナ：狼族	★	-	パ°ッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 【行動値】+1【移動力】+5								
アンビデクスタリティ	★	-	パ°ッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 武器両手持ち、命中、攻撃、行動値を合計								
インテュイション	★	-	パ°ッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 【敏捷】判定+1D								
バタフライダンス	★	-	パ°ッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 回避判定+1d								
ダガーアーツ	1	-	パ°ッシヴ	-	自身	-	短剣、双装備	
効果： 回避判定+[SL+2]								
ルックアウト	1	-	パ°ッシヴ	-	自身	-	アーツ	
効果： リアクション、危険感知判定+[SL+1]								
風と歩む者	3	-	パ°ッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 命中+[SL*2]、回避+[SL*2]								
アームズマスタリー：短剣	★	-	パ°ッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 命中判定+1d								
デスゲイル	1	-	パ°ッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 命中判定+[SL+2]								
ツインフェンサー	★	-	パ°ッシヴ	-	自身	-	短剣、双装備	
効果： 命中判定+1d								
バスカー	★	-	パ°ッシヴ	-	自身	-	-	
効果： プリブレイに所持金+[【精神】*100]G								
	1							
効果：								
◆セットアップ◆	◇							
効果：								
クイックステップ	1	5	セットアップ°	-	自身	自動	-	
効果： 《ステップ：～》を2つ使える								

初期スキル

・ シーフ：《★インタラプトLv1》《★バタフライダンスLv1》《ワイドアタックLv1》
・ ダンサー：《ステップ：ダークLv1》《ステップ：ファイアLv1》

出身：エリンディル西方

転生前の地球ではvtuberをやっていた。名前は「白犬ちより」
そこそこの人気はあったが、まだ大手と並んだという実力はまだ持っていなかったが
いずれ大手とも一緒に仕事が出来るとは言われていた。
しかし、その前に機かれそうな子供を庇って死んでしまった。
エリンディルに来てから、自分の使っていたアバターと瓜二つの身体に転生したことにより
この世界でもアイドルを目指そうと頑張る。
だが、その前にルアダン達ゴブリンに捕まってしまったのだった。

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ステップ：ダーク	3	4	セットアップ°	-	自身	自動	-	
効果：	回避+[SL*2]、シーン継続							
ステップ：ファイア	3	4	セットアップ°	-	自身	自動	-	
効果：	ダメ+[SL*3]、シーン継続							
ハイロウコール	1	4	セットアップ°	-	自身	自動	-	
効果：	《ディバインコール》と《アタックハイロウ》を使用							
ディバインコール	1	6	セットアップ°	-	自身	自動	-	
効果：	「種別:召喚具」のアイテムを1つ選択、装備する。							
ダブルコール	★	4	《ディバインコール》	-	自身	自動	-	
効果：	《ディバインコール》で選択した「装備部位:片」の装備を「装備部位:右手」「装備部位:左手」に一つずつ装備する。							
アタックハイロウ	5	10	セットアップ°	視界	場面(選択)	自動	召喚具	
効果：	ダメ+[SL*3]、ラウンド終了まで							
ファイトソング	★	-	セットアップ°	20m	単体※	呪歌	シナリオ1	
効果：	シナリオ~回の回数を1増やす							
	1							
効果：								
◆イニシアチブ◆	◇							
効果：								
エンカレッジ	★	6	イニシアチブ°	20m	単体	自動	シーン1	
効果：	未行動のキャラに使用可能、対象はメインプロセスを行う。							
	1							
効果：								
◆ムーブ◆	1							
効果：								
アフターイメージ	★	12	ムーブ°	-	自身	自動	-	
効果：	命中+1D。回避+1D、シーン継続							
	1							
効果：								
◆マイナー◆	◇							
効果：								
フェイント	★	4	マイナー°	-	自身	自動	-	
効果：	対象のリアクション判定-1D、メインプロセスまで							
ブラインドスポット	5	4	《フェイント》	-	自身	自動	-	
効果：	ダメ+[(SL)D]							
	1							
効果：								
◆メジャー◆	◇							
効果：								
魔の白刃	★	25	メジャー°	-	自身	自動	-	
効果：	属性を選択、白兵攻撃を2回行う。							
ワイドアタック	1	4	メジャー°	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果：	2体以上の場合、ダメ+[SL*2]							
ゲイルスラッシュ	3	15	メジャー°	-	自身	自動	シーンSL	
効果：	《ワイドアタック》2回行う。別々の対象を選べる。							

チーヨリ

[illegible][illegible]

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
リムーブトラップ	★	-	パ°ッジ`	-	自身	-	-	
効果： トラップ解除判定+1D								
トレーニング：敏捷	★	-	パ°ッジ`	-	自身	-	-	
効果： 敏捷の能力基礎値+3								
インテンション	★	-	パ°ッジ`	-	自身	-	-	
効果： 【最大MP】+CL								
トレーニング：精神	★	-	パ°ッジ`	-	自身	-	-	
効果： 精神の能力基礎値+3								
イクイップリミット	★	-	パ°ッジ`	-	自身	-	-	
効果： 装備重量制限+5								
トレーニング：筋力	★	-	パ°ッジ`	-	自身	-	-	
効果： 筋力の能力基礎値+3								
エンラージリミット	★	-	パ°ッジ`	-	自身	-	-	
効果： 携帯品の重量制限[「筋力基本値」×2]								
ベアアップ	★	-	パ°ッジ`	-	自身	-	-	
効果： スキルに対するリアクションとして行う【精神】判定に+1D								
サーチリスク	★	-	パ°ッジ`	-	自身	-	-	
効果： 危険感知判定に+1D								
フックダウン	★	3	クリナツプ°	-	自身	自動	シ-ン1	
効果： 「種別：ポーズジョン」1個使用								
フリッカースラッシュ	★	12	xジェチャー	1Sq	十字(選択)	命中	シリオ1	
効果： 対象に武器攻撃を行う								
レストタイム	★	-	効果参照	-	自身	自動	シリオ1	
効果： シーン終了時に使用。HPとMPを[2d+CL]点回復								
アニマルエンパシー	★	-	パ°ッジ`	-	自身	-	-	
効果： 「分類：動物、魔獣」のエネミーと意思疎通が出来る。								
トレーニング：感知	★	-	パ°ッジ`	-	自身	-	-	
効果： 感知の能力基礎値+3								
シックセンス	★	-	パ°ッジ`	-	自身	-	-	
効果： 奇襲攻撃を受けた時にリアクション-1dをしなくても良い								
フェンサー１	★	F1	効果参照	-	自身	自動	シーフ	
効果： ダメージ[(対象数)D]								
フェンサー２	★	F1	判定直前	-	自身	自動	シーフ	
効果： リアクション+2D								
フェンサー３	★	Fn	パ°ッジ`	-	自身	-	シーフ	
効果： 攻撃にフェイス1点ごとにダイス2個								
トレーニング：筋力	1	-	パ°ッジ`	-	自身	-	-	
効果： 筋力の能力基礎値+3								
キャッチアウト	3	5	効果参照	視界	単体	自動	シリオSL	
効果： 選択した対象のスキルのリアクション+2D								
アニマルコントロール	★	6	xジェチャー	至近	単体	精神	シ-ン1	
効果： 「分類:動物、魔獣、霊獸」を対象に使用、【精神】対決を行う。 勝利した場合、対象は行動済みになる。								
効果：								