キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		解体爪		アクション	3	0	白兵攻撃3+連撃2
		あご		アクション			肉弾 1
		ほね		オート	3	自身	移動1
		かた		アクション	4	自身	移動 1
		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
		長い腕		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃の射程+1
		狂戦士		アクション	パーツ	自身	振りなおし
		やせぎす		オート	なし	自身	各判定につき1回、妨害無効
		高速化処理		オート			2
		のうみそ		オート	なし	自身	2
		しんぞう		オート			1
		めだま		オート	なし	自身	1
		過剰筋肉		オート			
		過剰筋肉		オート			
		はらわた		オート			
				オート			
		再生		ダメージ	1	自身	防御+1 何度でも
		肉の宴		アクション	1	自身	基本パーツを一つ治す
		死神		オート			白兵の出目+1
		平気		オート			パーツを損傷しても、ターン終了時までそのマニューバを使用可能