

キャラクター名 アルペド・ラ・ルケンタ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	旅人	性別	男	年齢	13(+3年)
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	器用度	8	3		22	3	フェンサー	8		
	敏捷度	10	5		26 + 2	4	エンハンサー	1		
体	筋力	5	2		9	1	バード	1		
	生命力	14	1		17	2	アルケミスト	1		
心	知力	3			15	2	ライダー	8		
	精神力	16	6		34 + 2	6	ウォーリーダー	3		

戦闘特技		能力値	ボーナス
挑発攻撃	1-287p		p
シャドウステップ	OP134p		p
変幻自在	1-282p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
サモン・スモールアニマル	
探索司令	
騎獣強化	
高所攻撃	
攻撃阻害	
人馬一体	
特殊能力解放	
獅子奮迅	
HP強化	
パラライズミスト	
怒涛の攻陣	
怒涛の攻陣2:旋風	
陣率:抗拒の推断	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	8	11	12	9
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 アラミドコート		5	1	2
盾 ミラルダの幻影(難しいバックラー)		1	2	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	フェンサー			合計値 16 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アジールの指(魔法のライトメイス)	1H	5	2	2d+ 14	11	10	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	28 m	84 m	2d+ 16	3	43

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 10/×	2d+ 7	2d+ 10	2d+ 15	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 ムグアイネ帽	
耳 ムグアイネの耳飾り	
顔	
首 ムグアイネの首飾り	
背中 セービングマント	
右手 信念のリング	
腰 アルケミーキット	
足 ムグアイネの足飾り	
その他 徽章	

装備品	説明
左手 スリィIの敏捷の腕輪	

— その他メモ —

辺境の地で生まれた小さな英雄の火種。

平凡な田舎村に生まれたアルペドの冒険は、鍛冶屋の爺が病気がかかったことから物語は始まる。爺のために霊薬を取りに入った妖精の森で誤って森の番人であるグリフオンの幼獣の翼を折ってしまう。妖精の森の魔女ミラルダに見いだされ、贖罪の試練としてグリフオンの世話を任された。ミラルダの予想に反し、飛べないグリフオンに代わり餌を狩り、3年もの間森の番人を務めた。アルペドが不誠実であればグリフオンの怪我が治った際に、グリフオン自ら手を下さすだろうと踏んでいた。癒ったグリフオンがアルペドを背中に乗せたことからミラルダを感服させた。アルペドは褒美として共に過ごしたグリフオン「ヴァルシー」と霊薬を手にし村の外へと帰された。村に戻るとなんと村を出てわずか3日しか過ぎていなかったという。

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑮  
□□□□㉔  
□□□□㉙  
□□□□㉚  
□□□□㉛

