

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	ノイマン オルクス		ワークス	UGN	エージェントA	カヴァー	教師
	オプション		年齢	26		性別	男
覚醒	探求	衝動	嫌悪		初期侵食率	29 %	
出自	疎まれた子		経験	古強者	邂逅	貸し	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	1	0			1	行動値	6
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	6
精神	4	0	0			4	戦闘移動	11
社会	3	0	3			6	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			R C	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
単勝(100↓) b+c		0				コスト6 判定ダイス+4 C値-1 達成値+4 対象:
3連単(100↓) a+b		0				コスト5 達成値+4 対象3人
3連複(100↓) a+b+c		0				コスト9 判定ダイス+4 C値-1 達成値+4 対象3人
単勝(100↑) b+c		0				コスト6 判定ダイス+5 C値-1 達成値+6 対象:

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス	消費
生還者	P	N		
霧谷雄吾	P 尊敬	N 食傷		
新入り	P 庇護	N 不安		
バック・オヴ・コイン	P 好奇心	N 脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	14	残り財産P:	
--------	----	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
要の陣形	3	3	Xジャー	-	3体	-	-	
効果: このエフェクトを組み合わせた行動の対象を3体に変更。1シナリオにLV回								
導きの華	2	2	Xジャー	視界	単体	自動	-	
効果: 対象が次に行うメジャーアクションの判定の達成値を+LV*2する。								
アドヴァイス	4	4	Xジャー	視界	単体	自動	-	
効果: 次に対象が行うメジャーアクションのC値を-1(下限値6)し、その判定のダイスを+LV個する。								
戦術	3	6	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動	-	
効果: 対象がこのラウンド中に行うメジャーアクションのダイスを+LV個する。								
勝利の女神	3	4	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: 判定の達成値を+LV*3。1R1回。								
妖精の手	2	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 対象の判定のダイス目のひとつを10にする。1回の判定につき1回まで使用でき、シナリオ中Lv回。								
暗号解読	1	-	Xジャー	至近	自身	自動成功	-	
効果: どのような暗号や未知の言語も解読できる。巧妙に隠された情報や暗号を見逃すこともない。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

こぼと ひさめ

競馬・パチンコ・競艇とかにガッツリのめり込んでる男。

1話経験点: 26
妖精の手 0→2 -20
アドヴァイス 2→3 -5
消費25、余り1

2話経験点: 26 2話成長時あまり1 計27
アドヴァイス Lv3→5 -10
勝利の女神 Lv1→3 -10
戦術 Lv2→3 -5
使用25、あまり2

3話経験点: 26 2話成長時あまり2 計28
BTAリビルド アドヴァイスLv5→4 -5で経験点調整 残点数は破棄