キャラクター名: ジュンコ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	魔動機師	性別		年齢	16
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	450				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	10	15		34 + 2	6
		敏捷度	9	6		24	4
体	9	筋力	1			10	1
		生命力	4	2		15	2
心	12	知力	9	12		33 + 2	5
		精神力	10	9		31	5

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	11		
マギテック	10		
スカウト	9		
エンハンサー	5		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	11	17	15	12

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m,装填数2 土に過敏	1H	1	1	2d+ 19	9	16											
デリンジャー 射程10m,装填数2 重い	1H	1	1	2d+ 19	9	16											
デリンジャー 射程10m,装填数2 おしゃれ	1H	1	1	2d+ 19	9	16											
デリンジャー 射程10m,装填数2 おしゃれ	1H	1	1	2d+ 19	9	16											
Lsr.コロッサス 射程20m,装填数3 古風 ホーミングレーザーのMP消費-2 レーザーバレットの威力35 レーザーバレットしか撃てない	1H	10	1	2d+ 19	9	16											
Lsr.コロッサス 射程20m,装填数3 たどたどしい ホーミングレーザーのMP消費-2 レーザーバレットの威力35 レーザーバレットしか撃てない	1H	10	1	2d+ 19	9	16											
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
48

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 16

MP
61

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	10	15			

戦闘特技

トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
ターゲッティング	1-280p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
両手利き	1-283p		p
二刀流	1-281p		p
命中強化	2-230p		p
MP軽減/マギテック	1-283p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

装備品		説明
頭		
耳	ラル=ヴェイネの金鎖	
顔	ひらめき眼鏡	探索/見識判定+1
首	マギスフィア(小)	
背中	ウェポンホルダー改	
右手	器用の腕輪	
腰		
足		
その他	ウェポンホルダー改	

装備品		説明
左手	知力の腕輪	
	カースレベリオン	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
ストロングブラッド		
メディテーション		
アンチボディ		
ケンタウロスレッグ		

その他メモ
ヴァイスシティ出身

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ジュンコ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□

所持金 -7515 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0