

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	カンナギ	Lv.1:	カンナギ	性別	女性
称号クラス				年齢	23
種族	ヒューリン			境遇	渡来
出自(効果)	魔術を与える力を持つもの			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	9	9	13	13	17
ボーナス	3	3	3	3	4	4	5
クラス修正	0	1	0	1	1	2	1
他修正							
能力値	3	4	3	4	5	6	6

HP	50
MP	62
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	ビレッタ					2			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助									
装身具	聖印								
能力値			4	0	3	0	6	8	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	2					
総計(左)					3	8	6	8	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
玉串	爆撃符
バックパック	呪壁符
冒険者セット	呪壁符
小道具入れ	治療符
ポーションホルダー	大壁符
HPポーション	毒消し
MPポーション	毒消し
HMPポーション	フラッシュライト
MPポーション	
爆撃符	
爆撃符	

現在重量: 10 | 最大重量: 14 | 所持金: 1410 | 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	防御中1回	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果:	対象のHPを【3D+CL×3】点回復する							
クリエイトチャーム	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功	シナリオSL	
効果:	「種別：呪符」のアイテムを1個購入できる。							
ドミネーション	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	フリプレイ時に所持金が【幸運×100】G増える							
チャームマスタリー	4	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	効果をダイスで求める「種別：呪符」のアイテム効果に[SL×2]する。							
マジカルリペア	★	5	メジャー	至近	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果:	既に使用した使用回数に制限がある【レベル】が自分のCL以下のマジックアイテムの効果をもとだけ使用回数を1増やす。							
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1	
効果:	対象がダメージを受けるダメージロール直後に使用する。そのダメージを0に変更する。							
リチュアルチャーム	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果:	「価格：購入不可」の「種別：呪符」のアイテムをSL個取得する。このアイテムは自身のみ使用可能。							
レイズ	★	10	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果:	対象が戦闘不能の時に有効。対象の戦闘不能を回復し、【HP】を【2D】点にする。なお、対象は行動済みになる。							
スピードリーディング	1	12	イニチアチブ	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果:	マイナーアクション、メジャーアクションで使用可能な「種別：呪符」のアイテムを1個使用する。							
エンチャントウェポン：無	★	3	メジャー	至近	単体	魔術判定		
効果:	対象が行う武器攻撃を〈無〉属性の魔法ダメージに変更する。シーン終了まで持続。							
ファーストエイド	★	-	メジャー	至近	単体	器用		
効果:	難易度10の【器用】判定で蘇生。成功時【HP】を1にして戦闘不能解除。対称は行動済になる。							
効果:								
効果:								
効果:								

【装備などのメモ】
 聖印：装備者が行う《ヒール》で回復する【HP】の値に+1d
 爆撃符：ダメージロール直前に10mの対象が行うダメージロールを+1Dする。(150G)
 呪壁符：ダメージロール直前に10mの対象が受けるダメージを+1D軽減する。(100G)
 治療符：メジャーアクション。体力回復を行う。エンゲージしている範囲(選択)の対象のHPを【3D】回復する。消耗品。(500G)
 大壁符：ダメージロール直後に至近の範囲(選択)が受けるダメージを-2D軽減する。1シーンに1個使用可能。消耗品。
 玉串：ダメージロール直前に10mの対象が受けるダメージを-4D軽減する。1ラウンドに1回使用可能。
 フラッシュライト：「装備部位：片」として装備可能。装備者が存在するエリアの「暗闇」の効果は無効にする。

カンナギの一族に生まれ、その役割を受け止める巫女。
 その力は主に敵を倒すのではなく、味方の治療の為に使う。
 性格は温厚なもののおっとりしすぎているわけでもなく、しっかり物事を言うタイプ。
 お祓いや禊を主な収入源にしていて、札を使った術式の費用に利用している。
 容姿が全体的に幼いので、よく子供と間違えられる。

【台詞サンプル】
 「こ、子供ではないですよ！？ これでも立派なカンナギですっ」
 「大丈夫ですか？ 辛いときは休むべきですよ」
 「札の力で、みんなを助けていきますっ」