一十ヤフクター名―	グリセルカ		ヤー名	
ポジション	ジャンク	享年		
メインクラス	バロック	暗示		
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0	
初期配置 最大行動値	煉獄 11	記憶のカケラ		内容

AXZ	#J IIC	· ·				
能力値	クラス	修正	合計			
武装	0	0	0			
変異	3	0	3			
改造	1	1	2			

記憶のカケラ	内容

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		

マニューバ							
-	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		随行		オート	なし	自身	味方が移動する際に移動1可能
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	レベル3変異パーツを追加で1つ獲得、このパーツは修復可能
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃判定+1
サブクラス		舌なめずり		ラピッド	0	0-1	移動妨害1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	2
頭		めだま		オート	なし	自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		余分なあたま		オート	なし	自身	最大行動値プラス2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		あるびの		ジャッジ	1	0-1	支援 1
腕		ほねやり		アクション	3	0	肉弾攻撃1+連撃1
腕		本		オート	なし	なし	何度も読み古して一字一句覚えている
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		やせぎす		オート	なし	自身	バトルパートで1つの判定につき1回、「妨害」を無効化してよい
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際、白兵、肉弾ダメージを2上昇させる