キャラクター名

チェーンソーガール

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	0	2
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート			パーツが全損した箇所1つにつき修正値＋1
メインクラス		死神		オート		自身	白兵のみ出目＋1
メインクラス		殺劇		オート		自身	他の姉妹と同カウント・同対象攻撃時、攻撃判定+1、ダメージ+1
サブクラス		怪力		オート		自身	白兵・肉弾攻撃ダメージ＋1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート			最大行動値＋1　大失敗しても破損しない
腕		ジェットノズル		ダメージ		自身	白兵・肉弾ダメージ+1　基本パーツ1つ損傷。1ターン何度も可能
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵2＋切断
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自分がダメージ与えたときのみダメージ＋2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート			最大行動値＋1