

キャラクター名	プレイヤー名
リサ・ギヴレ	

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	サロゲート	Lv.1:	メイジ	性別	女
称号クラス				年齢	30
種族	アーシアン			境遇	転移：車／事故
出自(効果)	特異：ギャップ			目標	目標：死亡体験

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	9	8	9	8	21	13
ボーナス	6	3	2	3	2	7	4
クラス修正	0	2	0	1	0	2	1
他修正							
能力値	6	5	2	4	2	9	5

HP	88
MP	94
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	ビレッタ					2			
胴部	癒しの衣					3			
補助	ダイヤポイントアーマー				-1	7			-1
装身具	高位聖印								
能力値			5	0	2	0	9	4	11
スキル	ホーリーガードSL3+ホーリーベールSL1					5	8		
その他									
総計(右)			4	2					
総計(左)					1	18	17	4	10
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量：	20	所持金：	10719	預金・借金：	
最大重量：	23				

所持品	
バックパック	
冒険者セット	
ハイMPポーションx10	
万能薬x3	
祝福の花	
フィッシュ&チップス	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：転生	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	タイミングがメイキングのアーシアン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	作成時にフェイト+1							
ヒール	★	4	メジャーアクション	20m	単体	魔術		
効果：	対象にHP回復を行なう。対象の【HP】を【3D+CL×3】点回復する。							
クイックヒール	★	5	イニシアチブプロセス	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：	〈ヒール〉を同時に使用する。この効果により、〈ヒール〉がイニシアチブプロセスで使用可能となる。							
ウィンドバリア	★	6	判定の直前	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果：	対象が射撃攻撃、「分類 魔術」に対する回避判定を行なう直前に使用する。その回避判定の達成値に+5する							
マジックブラスト	3	3	ムーブアクション	-	自身	自動成功		
効果：	「タイミング：メジャーアクション」「対象 単体」の「分類 魔術」の「対象 単体」を「対象範囲 [マジックブラスト] のSL×2」体」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。							
アフェクション	★	-	ダメージロールの直後	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果：	対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0に変更する。神に祈ることによって、対象を神の慈愛で守るスキル。							
レイズ	★	10	メジャーアクション	20m	単体	魔術		
効果：	対象が戦闘不能の時に有効。対象の戦闘不能を回復し、【HP】を【2D】点にする。なお、対象は行動済となる。							
エフィシエント	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	効果をダイスで求めるスキル、パワーに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う「分類：魔術」の効果+SL*2							
ホーリーガード	3	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	【物理防御力】に+SL、【魔法防御力】に+【SL×2】する。							
フェイバード	★	2	セットアッププロセス	シーン	場面(選択)	魔術		
効果：	あなたが取得している《フェイス：〜》の「効果」を対象に適用する。ただし、あなたが対象に選択できない。対象がこの《フェイス》を取得していた場合、《フェイス：〜》の「効果」は重複する。この効果はシーン終了まで持続する。							
インプルーフ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	アプレイ時に自身が取得しているスキルをひとつ選択する。選択したスキルのコストに-2する。							
コールスレイブニル	★	6	セットアッププロセス	-	自身	自動成功		
効果：	「種別：乗物/召喚具」のアイテムを1つ獲得する。シーン終了で失われる							
ディバインコール	1	6	セットアッププロセス	-	自身	自動成功	カード1回、シーン1回	
効果：	マジックアイテム以外の装備している武器に「種別：召喚具」を追加する。							

外見からお淑やかな印象を受けるアーシアンの女性。
 買い物帰りに横断歩道を渡っている途中で信号無視の車に轢かれ、気が付いたらこの世界に転生していた。
 車に轢かれたかと思っていたら知らない場所にいたため途方に暮れていたところを丁度依頼帰りが冒険者たちに拾われ、そのまま成り行きで冒険者になった。
 元の世界の記憶は一部断片的になっているが、夫と息子の事だけははっきりと覚えている。
 転生するにあたって、目がオレンジ色になったのと少し顔立ちが若くなったが本人はあまり気にしていない。
 現代とのギャップ差に未だ慣れていないところがある。
 ちなみにこっちの世界で名乗っている姓は元の世界での姓を英語に直して読んだもの。(綴りはGivere)

最近では冒険者業から手を引いて食堂での接客に徹している。
 理由は上級昇格試験を受けたにもかかわらず、なぜか上級職に上がることが出来なかったため。

ちなみに怒ると怖い...らしい。

