

キャラクター名	プレイヤー名
アルラ・ファイン	

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	ファランクス	Lv.1:	グラディエーター	性別	男の子
称号クラス				年齢	13歳
種族	ヒューリン			境遇	義理の親
出自(効果)	錬金術師			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	25	16	12	8	18	9	9
ボーナス	8	5	4	2	6	3	3
クラス修正	2	2	1	1	0	0	0
他修正							
能力値	10	7	5	3	6	3	3

HP	125
MP	61
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手	ハードシールド		0	0	0	8	0	-1	0
頭部									
胸部									
補助	ダイヤポイントアーマー				-1	7			-1
装身具	バトルアクセ					2			
能力値			7	0	5	0	3	11	15
スキル						15	5		
その他						18	9		
総計(右)			7	3					
総計(左)			7	0	4	50	17	10	14
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション*20	
ハイMPポーション	
万能薬	
ベルトポーチ	
バックパック	
小道具入れ	
フィッシュ&チップス	
おにぎり	
鉄衣の唐揚げ	

現在重量:	37	所持金:	12704	預金・借金:	
最大重量:	37				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
カバーリング	★	2	dr直前	至近	単体	自動成功	防衛中一回	
効果: 対象にカバーを行なう。行動済みでもカバーを行なうことができ、未行動時にカバーを行なっても行動済みにならない。								
カバームーブ	3	4	カバーリング	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果: カバーリングと同時に宣言して射程を20mにする								
アイアンクラッド	5	3	dr直後	-	自身	自動成功		
効果: あなたが受けるダメージロールの直後に使用する。その物理ダメージに-(SL*3)								
サバイブ	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 装備部位:頭部。胸部の防具を装備していない時に有効。物理防御力に+(SL*2+5)、魔法防御力に+(SL)する。								
クラン=ベル・スタイル	★	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果: ラウンド進行終了時に使用する。HPが((最大HP)/2)点未満の場合、HPを((最大HP)/2)点にする。								
リカバリー	★	3	リリナッププロセス	-	自身	自動成功		
効果: バッドステータスひとつを回復する。								
テクニカルガード	★	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果: 装備部位:頭部。胸部の防具を装備していない時に有効。装備している種別:盾の物理防御力に+(CL)する。								
アンプレイカブルボディ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 装備部位:頭部。胸部の防具を装備していない時に有効。物理防御力と魔法防御力に+CLする。								
ストップガード	4	7	リアクション	-	自身	自動成功	全身装備	
効果: 攻撃のリアクションとして使用する。その攻撃で受けるダメージに-SLdする。なお攻撃は自動的に命中する。								
ファランクスモード	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:使用条件:全身装備と記述されているファランクスのスキルを、装備している防具にかかわらず効果を発揮、使用することができる。								
ディフェンスマスター	3	-	効果参照	-	自身	自動成功	全身装備 防衛中回	
効果: あなたがダメージ軽減の対象になった直後に使用する。そのダメージ軽減の効果に+SL*2する。								
アイアンスピリット	★	6	カバーリング	-	自身	自動成功		
効果: カバーリングと同時に使用する。カバーリングによるカバーではバッドステータスを受けない。								
ディフェンダー	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 物理防御力に+SL*3する。この効果はシーン終了まで継続する。								
マシンリム	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 筋力/器用/敏捷基本値+1								

僕にはパパが2人いるんだ、前のパパと今のパパ。  
 前のパパは僕にお耳さんをつけてくれたり、きれいなキラキラをいっぱい見せてくれた！  
 でもいつの間にかいなくなって僕一人だけになっちゃった。  
 その時今のパパといっしょのおへやにすむことになってね、すごくうれしかった  
 そして僕が11才になって前のパパがぼうけんしゃ？だったことを思い出したんだ、だからあと少し大人になったら僕もいちりゅうのぼうけんしゃになるんだ！

現在13歳ヒューリン、獣の耳が頭部に着いているが錬金術と魔術によって後付けされたものである。

彼の本来の親は知らぬ所で帰らぬ人となりアルラ本人はそれを知らない、現在は引き取られ義理の親がおり名前の意味を崩さない為に姪も名もそのままとしている、この子には残酷な世界/現実を見せたくないため冒険者のことは一切触れず暖かい家庭を築いていた。

だが11才の誕生日にふとした時いきなりアルラは僕は冒険者になりたいんだ！と言い出した、必死に止めるが彼はまだ子供納得する様子もなかった。

2年間頑張って勉強することを条件に冒険者になってほしいと言ったが、戦う為の才能は芽生えなかった。ただ成果が0という訳ではなかった、身を守る術だけは成長の兆しが見え始めた。

しかしやはり2年間努力しても身を守ることだけ伸びていき、退ける力は得られなかった、このままこの子を冒険者にして良いものか……こんな条件を出して血す見たことない純粋なこの子を戦場に向かわせて良いと言ってしまった事を不安に思い続ける。  
 byウィーパー・スプリングル

