

キャラクター名
グレイトZ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	35
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	0				

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	2	7	25	4
体	4	敏捷度	11	2	9	30	5
		筋力	9		5	18	3
心	9	生命力	7		11	22	3
		知力	8	1	19	37+1	6
		精神力	6		14	29	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	10	ウォーリーダー	10
シューター	1		
マジテック	13		
レンジャー	9		
エンハンサー	7		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
タフネス	2122 p	キャパシティ	IB29 p
ルーンマスター	IB34 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
両手利き	IB32 p		p
防具習熟S/金属鎧	IB32 p		p
命中強化	IB32 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
魔法収束	IB39 p		p
二刀流	IB30 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	鉄壁の防陣IV:反攻	
ガゼルフット	強靱なる丈陣II:安精	
ビートルスキン	強靱なる丈陣III:心清	
マッスルベアー	鉄壁の防陣V:槍塞	
スフィンクスノレッジ		
デーモンフィンガー		
リカバリィ		
パラライズミスト		
鉄壁の防陣I		
鉄壁の防陣II:鉄鎧		
軍師の知略		
怒涛の攻陣II:旋風		
怒涛の攻陣III:旋刃		
鉄壁の防陣III:甲盾		

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	10	14	15	13
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	5	6	4

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 自立機動式スーツアーマー【アムザ】		15	+1	11
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2
回避技能	ファイター	合計値	16	14

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジャベリン	1H投	5	-1	2d+ 15	10	13	10										
OPクリウエ武器	1H	1		2d+ 16	10	13	10										
OPパイルシューター	1H	1		2d+ 16	9	13	50										
サーペントインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 7	11	19											
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	32 m	96 m

回避	防護点
2d+ 16	14

HP
78

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	13	19			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 16

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 17

MP
85

装備品	説明
頭	フーティングスフィア大
耳	フーティングスフィア中
顔	不敵の仮面
首	背水のネックレス
背中	ウェポンホルダー
右手	知力指輪
腰	ブラックベルト
足	軽業のブーツ
その他	ガンベルト

装備品	説明
左手	月光の護符3

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□㉔ □□□□㉘ □□□□㉚ □□□□㉜
-------	---

