キャラクター名
トレバー・D・レイモンド

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	9
サポートクラス	バートル	**Lv.1:**	カンナギ	**性別**	男性
称号クラス				**年齢**	16歳
種族	ヴァーナ			**境遇**	没落
出自（効果）	犯罪組織			**目標**	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	18	24	6	21	6	8
ボーナス	4	6	8	2	7	2	2
クラス修正	0	2	2	0	1	1	0
他修正							
能力値	4	8	10	2	8	3	2

HP	82
MP	70
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ウィップ	至近	-2	5	0	0	0	0	0
左手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	歪みの衣					6			
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具	手入れ道具								
能力値			8	0	10	0	3	18	9
スキル			5	7	6			2	
その他			1		1				30
総計(右)			13	12	18	10	3	21	39
総計(左)			15	10					
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8		2	10	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	8		2	10	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	8			8	+ 2 d

所持品	
冒険者セット	
ハイMPポーション	
ベルトポーチ	
バックパック	
陸マグロ	
ムガ＝モリの角笛	
万能薬	

現在重量： 13		
最大重量： 19	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果 :対象がタイミング;パッシブ/アイテム以外のスキル宣言した時に使用する。そのスキルは効果が発動せず、継続もせず即座に終了される。								
アームズマスタリー：鞭	★	-	パッシヴ	-	自身	-	鞭装備	
効果： 武器攻撃命中に+1d								
セイクリッドダンス	3	6	メジャーアクション	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果： 全判定+1d。この効果はクリンナッププロセスごとにMP5点消費し続ける限りシーン継続								
ディバインコール	1	6	セットアップ	-	自身	-	ラウンド1回, シーンSL回	
効果 :種別:召喚具からひとつ選択せよ。そのアイテムを装備する。もし、そのアイテムを装備する部位に他のアイテムを装備していた場合、それらを装備から外しても、携帯品としてもよい。このアイテムはシーン終了時に失われる。								
ダブルコール	★	4	ディバインコール	-	自身	-		
効果： ディバインコールで選択したアイテムが装備部位:片の武器の場合、装備部位:右手/左手にそれぞれひとつずつ装備する。								
ステップ：ダーク	3	4	セットアップ	-	自身	-		
効果： 回避判定+SL*2。シーン継続								
バトルステップ	3	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 「ステップ：～」の効果中、攻撃の命中判定、ダメージ、回避判定+SL								
バタフライダンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 回避判定+1d								
ソードダンス	★	5	マイナーアクション	-	自身	-		
効果： 白兵攻撃のダメージに+敏捷								
ドッジムーブ	1	2	効果参照	-	自身	自動成功		
効果： 回避判定と同時に使用、その判定+SL+2								
エアリアルレイブ	1	7	メジャーアクション	-	自身	-	飛行	
効果： 白兵攻撃を行う。その攻撃の命中に+1d、ダメージ+SL*3								
ライドファイト	3	-	パッシヴ	-	自身	-	騎乗	
効果： 武器攻撃の命中+SL、ダメージ+SL*2								
スタイル：ヤエガキ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	鞭使用	
効果： 武器攻撃の命中+2、ダメージ+SLd								

有名な一族だったが親が犯罪ギルドに手を加担していたことが発覚し家が没落。
家庭崩壊を起こしトレバー自身も逃亡したが手元には何も残らなかった。
その後ソフィアとヘレンと合流し、生きるために冒険者になった。

なお鞭を獲物にしている理由はかつて見た邪悪な魔物の群れをたった1人でなぎ倒した鞭使いの冒険者に密に憧れているためだったりする。

判定メモ
命中：3d+11
命中(バトルダンス)：3d+14
命中(グレイプニル+バトルダンス)：4d+14
命中(グレイプニル+セイクリッドダンスorエアリアルレイブ+バトルダンス)：5d+14
命中(グレイプニル+セイクリッドダンス+エアリアルレイブ+バトルダンス)：6d+14

回避：4d+19
回避(ステップ：ダーク+バトルダンス)：4d+28
回避(ステップ：ダーク+バトルダンス+ドッジムーブ)：4d+31
回避(セイクリッドダンス+ステップ：ダーク+バトルダンス)：5d+28
回避(セイクリッドダンス+ステップ：ダーク+バトルダンス+ドッジムーブ)：5d+31
回避(フェンサー2+ステップ：ダーク+バトルダンス)：6d+28
回避(セイクリッドダンス+フェンサー2+ステップ：ダーク+バトルダンス)：7d+28

ダメージ(グレイプニル)：3d+37

キャラクター名

トレバー・D・レイモンド

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ロデオ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 騎乗状態でスリップになっても騎乗状態が解除されない。ただしスリップによるダメージは受ける								
アンビデクスタリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：「右手」と「左手」にそれぞれ使用条件で指定された武器を装備しているある時に有効。装備しているふたつの武器の「命中修正」「攻撃力」「行動修正」を合計し、「種別」をすべて備えた「装備部位:双」のひとつの武器として扱う。ふたつの武器の「効果」はすべて有効、使用可能だが、宣言を必要とするものは、同時に使用できない。								
ラピディティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 敏捷判定+2								
イクストリアン	★	-	パッシヴ	-	自身	-	騎乗	
効果： 敏捷判定と感知判定+2								
ホースマンシップ	★	-	パッシヴ	-	自身	-	騎乗	
効果： 回避判定+1								
トレーニング：敏捷	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 敏捷基本値+3								
フェンサー1	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シーフ	
効果： 武器攻撃と同時に使用、フェイト1点消費、攻撃のダメージ+(その攻撃の対象の数)d								
トレーニング：器用	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 器用基本値+3								
フェンサー2	★	-	判定直前	-	自身	自動成功	シーフ	
効果： フェイト1点消費、リアクション判定+2d								
フェイス：ダグデモア	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 行動値+2								
フライトマニューバ	★	-	パッシヴ	-	自身	-	飛行	
効果： 回避判定+1								
ホーム：ベルリール	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 筋力基本値、敏捷基本値、感知基本値+1								
ファーストエイド	★	-	メジャーアクション	至近	単体	器用		
効果： 達成値10で器用判定を行う。対象の戦闘不能を解除し、HPを1 にする 。なお、対象は行動済みとなる								
イクイップリミット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 装備重量制限+5								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								