

キャラクター名
シェーラ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	14
メインクラス	サイケデリック	暗示	
サブクラス	サイケデリック	寵愛点	69

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
花園	
料理	
劣等生	
ナノマシン	
いじめ	
おとぎばなし	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	3	3
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
フィーネ	信頼	3 ①②③④⑤	
フルンド	嫌悪	3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		それはおとぎ話のような		アクション	効	自身	コストとして行動値を減らす。異状上の敵一人を対象とし、ターン終了まで敵のアクションをストップさせることができる。これは破壊されたパーツとして使用できる。
ポジション		終局の再生		アクション	効	効	ターン開始時の時点で自分のHPを回復し、敵のHPを減らす。敵のHPが0になると、この敵に対して「ジャッジ」ターンが開始し、またこの敵は「ジャッジ」ターンで倒れる。
メインクラス		ラーニング		オート		自身	自分の行動値を10まで増やす。自分の行動値が10になると、自分の行動値を10まで減らす。自分の行動値が10になると、自分の行動値を10まで減らす。
メインクラス		トレース		オート			ターン開始時に同じエリアの姉妹一人のオートの一つマニューバを選び自身が所持しているかのように振って良い。
メインクラス		スナッチ		ラピッド		0-2	「ダメージ」「ジャッジ」を一つ無効にする（無効化されたマニューバは破損しない）その無効化したマニューバをバトル終了時までこのマニューバに置き換える。
メインクラス				オート			
サブクラス		死の手		ラピッド	0	効果	
サブクラス		グラップリングフック		ラピッド	2	0~3	自分以外を移動2 奈落方面へ
サブクラス		豪華の怒り		ジャッジ	0	自身	コストとして任意のパーツを2つ損傷 支援2 そのカウントのみ使用しているマニューバに連撃付与
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		再起動		アクション	1	自身	自身の「ジャッジ」を一つ使用可能な状態に戻す
頭		アンテナ		オート			戦闘中1ターンにつき1回だけ、コストの代わりに加えられる狂気点1点を無効化できる
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ショットガン		オート			
腕		フォトンレーザー		アクション	4	1-2	砲撃攻撃2+切断+連撃1
腕		ランページ		アクション	4	0	肉弾攻撃2+連撃+おおつの
腕		ストーンハンマー		アクション	3	0~1	出目-1 肉弾攻撃4 防御貫通 裂傷1
腕		うしくん		オート			ぬいぐるみ
腕		拡張コア		ラピッド	0	0	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する。
腕		アームパイス		ジャッジ	1	0	支援2or妨害2