

キャラクター名 ティルフィン プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	38
冒険者Lv	10	経歴	1-6-4「身体のどこかに刺青がある」□□□□□□□□		
経験点	260		4-5-4「弱みを握られている(いた)」□□□□□□□□		
			2-1-5「大病を患ったことがある」□□□□□□□□		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5	8		20 + 1	3				
体	10	敏捷度	7	4		18 + 1	3	レンジャー	7		
		筋力	11	15		36 + 2	6	エンハンサー	2		
心	4	生命力	8	8		26	4	アルケミスト	1		
		知力	5			9	1	ウォーリーダー	5		
		精神力	12	7		23	3				

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
全力攻撃	1B36p		p
武器習熟/ソード	221p		p
武器習熟S/ソード	1B31p		p
なぎ払い	1B38p		p
命中強化	1B32p		p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
クリティカルレイ		
強靱なる丈陣1 抵体		
強靱なる丈陣1 抗心		
強靱なる丈陣2 強身		
強靱なる丈陣2 安精		
強靱なる丈陣3 心清		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	10	13	13	16
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ボーンベスト		26		6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	13	6	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クレイモア 魔法の武器	1H両	26	1	2d+ 15	10	20	36										
クレイモア 魔法の武器	2H	26	1	2d+ 15	10	20	46										
デストロイヤー 刃無効相手でもクリティカル	2H	20	1	2d+ 15	10	20	35										
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 14	12	16	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 13	6	71

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 8	2d+ 14	2d+ 13	23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 軍師章	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 筋力の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他 敏捷度の指輪	

装備品	説明
左手 器用度の指輪	

— その他メモ —

かつて傭兵として名を馳せていた戦士、ティルフィン。強力な太刀と圧倒的な体力で熟練した腕前を持っていたが、ある戦いで病を患い前線を退いた。

その後治療により回復したが、衰えた身体では荷が重いと傭兵復帰を断念。新天地で活躍する冒険者の存在を知り、FP(フロンティアプロジェクト)への参加を決意する。

傭兵時代に培った経験と知識で全体をフォローする頼りになる大人だが、唯一の欠点としてロリコンである。

用心棒：5
兵士：4
役人：1

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉙
□□□□㉚

