

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	シーフ	性別	男
称号クラス				年齢	26
種族	ドゥアン			境遇	傷病
出自 (効果)	闘士			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	22	16	6	17	9	7
ボーナス	6	7	5	2	5	3	2
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	6	8	7	2	6	4	3

HP	99
MP	71
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ククリ	至近	0	7	0	0	0	0	0
左手									
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	ダイヤガントレット					7			-1
装身具	鷹の目								
能力値			8	0	7	0	4	13	11
スキル	スペシャライズSL5+ウェポンフォーカス+フェイス:グランライン		5	12					
その他	漆黒の星		1					1	
総計(右)			15	19					
総計(左)			15	12	7	17	4	15	10
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	4			4	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ハイMPポーションx3	
万能薬	
冒険者セット	
漆黒の星	
太陽のリボン	

現在重量: 11
 最大重量: 18
 所持金: 790
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タフネス	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: 有角族、作成時に筋力基本値+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功		
効果: 対象が「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。効果を発揮しなくてもスキルは使用されたことになるので、対象はコストなどを通常どおり消費する。								
スペシャライズ:短剣	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 選択した武器を使用した命中判定の達成値に+SL、ダメージに+SLする。								
アームズマスタリー:短剣	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 選択した武器を使用した命中判定に+1d。								
ストライクスロー	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 投射による射撃攻撃のダメージに [SLx4] し、射程に+10mする。								
スイングダガー	★	5	効果参照	-	自身	自動成功	短剣装備	
効果: 投射による射撃攻撃と同時に使用する。その攻撃で使用した武器はあなたの手に戻り、装備品となる。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避判定に+1Dする。								
ディセクトエッジ	★	4	ムーブアクション	-	自身	自動成功	短剣・鞭装備	
効果: 武器攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[放心]を与える。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
ウェポンフォーカス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:(スペシャライズ)5で取得可能。(スペシャライズ)で選択した武器を使用した武器攻撃に有効。武器攻撃のダメージに+5する。								
ステップ:ファイア	3	4	セットアッププロセス	-	自身	自動成功		
効果: ダメージ増加を行う。攻撃のダメージに+(SLx3)する。この効果はシーン終了まで継続する。								
ステップ:ウォーター	3	5	セットアッププロセス	-	自身	自動成功		
効果: 攻撃の命中判定の達成値に+[SLx2]する。この効果はシーン終了まで持続する。								
バトルステップ	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: ステップ/〜の効果が維持中に有効。攻撃の命中/ダメージと回避判定に+SL								
クイックステップ	★	5	セットアッププロセス	-	自身	自動成功		
効果: ステップ/〜のダンサーのスキルをふたつ使用できる。								
フェイント	★	4	マイナーアクション	-	自身	自動成功		
効果: あなたが行なう武器攻撃の対象が行なうリアクションの判定に-1Dする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								

ある程度高名な闘士の息子として生まれた。
 かつて重い病に罹った際に窓の外から見えたナイフ投げの曲芸に心を惹かれ、曲芸師を志すようになった。
 あくまで冒険者は通過点の一つであり、適当に見切りを付けたらやめる予定...だったのだが、なぜかリーダーに抜擢されてしまった。

