

キャラクター名 フェルス・オグラディアス      プレイヤー名  

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	バーサーカー	Lv.1:	ミリタント	性別	男性
称号クラス				年齢	18
種族	スプリガン			境遇	師匠
出自 (効果)	神官			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	25	24	7	6	8	17	8
ボーナス	8	8	2	2	2	5	2
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0
他修正	1						
能力値	11	10	3	2	3	5	2

HP	119
MP	69
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ミスリルファルクス	至近	-1	19	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	クリスタルヘルムS1				-1	7			
胴部	ゼラチナスアーマー				-1	11		-5	
補助	ダイアガントレット					7			
装身具	ファイターズジュエル								
能力値			10	0	3	0	5	6	16
スキル			1	3		1			
その他				4					
総計(右)			12	26					
総計(左)					1	26	5	0	16
総計(両)									m
ダイス数			3 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション	バックパック
戦士の環	フィッシュアンドチップス
ハイMPポーション	ポーションホルダー
ファーストエイド書	
狂戦士の鎖	
加工代金	
筋力クリスタル	
万能薬*5	
ハイMP*5	
冒険者セット	
ベルトポーチ	

現在重量： 16      所持金： 44      預金・借金：      最大重量： 32

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ:スプリガン	★	2	セット	-	自身	自動成功		
効果:	白兵攻撃+5/回避-2/マイナー解除又はシーン終了まで							
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
アームズマスタリー:両手剣	1			-				
効果:								
リバースライフ	1		パッシブ	-	自身	-		
効果:	ラウンド進行開始時にSL*3+2TPを得る							
ブレイドブラスト	1	4	レガシー	-	自身	自動成功		
効果:	命中+1d							
エナジースラッシュ	1	-	ダメ直前	-	自身	自動成功		
効果:	5点以下のTPを消費し、消費したTP*3武器攻撃ダメージを増加させる。更に魔法(無)ダメージに変化する							
トレーニング:筋力	1		パッシブ					
効果:	基礎筋力+3							
フェイスグランアイ	1		パッシブ					
効果:	武器攻撃+2							
ゴッデスブレス	1		パッシブ					
効果:	武器攻撃+2							
マシンリム	1							
効果:								
バイタリティ	1							
効果:								
レガシーサイン	1		パッシブ					
効果:	レガシークラスを選択出来る様になる							
イミュンウェイト	1							
効果:	移動力補正を-から0にする							
フックダウン	1							
効果:								
トレーニング器用	1							
効果:								

PLおふとん  
 筋肉をこよなく愛するスプリガン。  
 中々に信じてもらえない事が多いが妖精である。  
 遺跡を護れるようになる為に師匠に稽古を付けてもらっていたのだが、知らぬ間に冒険者になっていた。  
 まあでも冒険者も修行と思えば良いっすよね！！  
 頑張るっすよ〜！！  
 困っている人を見たら見捨てられない妖精、であり遺跡をいつか守護する者として、妖精としても。誰であろうと助けに行く。それが自分の成長にも繋がると思っているから。

