キャラクター名: ミャリオ

プレイヤー名:

種族	ダークドワーフ	種族特徴	暗視、黒炎の担い手		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	
冒険者Lv	8	経歴	幼少時、身体能力が著しく劣っていた		
経験点	2790		同胞に家族を傷つけられた。		
			特定の相手に恨みをかっている。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	11	4		23	3
		敏捷度	6	7		21	3
体	12	筋力	11	9		32	5
		生命力	4	13		29	4
心	6	知力	3	3		12	2
		精神力	17	2		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
グラップラー	8		
プリースト	8		
スカウト	7		
エンハンサー	3		
ライダー	6		

戦闘特技			
タフネス	2122p	武器習熟S/格闘	1-281p
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
両手利き	IB32 p		p
武器習熟A/格闘	IB31 p		p
魔力撃	IB39 p		p
双撃	IB30 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	10	12
グラップラー	8	11	11	13
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	S:タイガーガーブ		32	1	5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	グラップラー		合計値	13	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ドラゴンリスト グラップラー専用。パンチを強化	1H	15		2d+ 11	9	16	25										
ブラストヘッド（風） 「魔法の武器」とされ、「通常武器無効」の敵にダメージを与えられる	1H	19		2d+ 10	10	13	29										
魔剣ロックバナナ	1H	30	1	2d+ 12	9	17	51										
魔剣ロックバナナ	2H	32	1	2d+ 11	10	13	71										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 13	5

HP
63

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8/×	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 12

MP
49

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	8	10			

装備品		説明
頭	帽子	革製
耳	聖印	
顔	つけヒゲ	
首	熊の爪	マッスルベアーの効果+1
背中		
右手	達人の小手	常に真装備は「ウェポン・マスター」がかかる。どの防具なのかは装備者が自分の手番のたびに変更できる。
腰	幅広ベルト	鎧の必要筋力を-5して計算する。
足		
その他		

装備品		説明
	軽業スカーフ	身に付けると身が軽くなり、【回避判定】に+1のボーナスがつく。
左手	綿製の手袋	

その他メモ

一定期間の記憶がない
大病を患ったことがある
銃で撃たれたことがある

3

穢れの酒
インシルペルス　穢れ+1
▽絡む炎/必中
攻撃が命中した場合に対象に「1d」点の炎属性の魔法ダメージを与える。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ミャリオ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

新・冒険者セット ○□□○□□
スカウトツール ○□□○□□
保存食（一週間ぶん）x4 ○□□○□□
○□□○□□
スタンダード（一週間分）x14 ○□□○□□
食事（2食分）x65 ○□□○□□
○□□○□□
騎獣占有証 ○□□○□□
ヒポポタマス ○□□○□□
ミスリル製騎獣用甲冑 ○□□○□□
○□□○□□
リュンクスベスト ○□□○□□
○□□○□□
叡智の腕輪 ○□□○□□
イグニッション・パイプ（1000) ○□□○□□
茨のロープ ○□□○□□
剛力の腕輪 ○□□○□□
幸運のお守り ○□□○□□

○□□○□□ ○□□○□□ ○□□○□□

所持金 162905 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 1677 /合計 1677