キャラクター名: ハインツ・マクドゥーガル

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	操霊術士	性別	男性	年齢	315
冒険者Lv	11	経歴	告白されたことがある		
経験点	50		規律に厳しい環境で育った		
			空腹のあまり失神した事がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9	7		25	4
		敏捷度	9	10		28 + 2	5
体	4	筋力	4	5		13	2
		生命力	10	12		26	4
心	13	知力	11	16		40 + 2	7
		精神力	11	17	1	42	7

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	11	ウォーリーダー	5				
フェアリーテイマー	10						
スカウト	7						
レンジャー	1						
セージ	10						
エンハンサー	5						
アルケミスト	1						

戦闘特技					
ルーンマスター	IB34p		p		p
トレジャーハント	2120p		p		p
ファストアクション	2123p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
魔法拡大/数	1-289p		p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p		p
MP軽減/コンジャラー	1-283p		p		p
魔力強化	2-230p		p		p
ダブルキャスト	2-234p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコートプラス		1	0	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器である	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 0	7

HP
59

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 17	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 18

MP
105

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	11	21			
妖精魔法	10	20			

	装備品	説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳	ラル=ヴェイネの金鎖	装備部位「その他」を得る
顔	ひらめき眼鏡	見識・探索判定+1
首	水晶の首飾り	毒・病気に対する生命・精神抵抗+1
背中	栄誉の軍師徽章	戦闘中に1回だけ陣気+2
右手	スマルティエの疾風の腕輪	
腰	アルケミーキット	
足	ラル=ヴェイネのダウンルッカー	魔力+1、常時「足場が悪い状態」となる
その他	補充の矢筒	補助動作でMP3点消費で自動的に矢や太矢を補充できる。矢、太矢を12本まで収納

	装備品	説明
左手	スマルティエの叡智の腕輪	
	雪月花の宝石飾り	妖精使いの宝石を6種類、もしくは3種類を2個ずつ飾って使える

その他メモ

戦争が終わったらやりたいこと：冒険者をしながらの旅の続き。一度帰国したり、学園に顔を出すのも考えている。
二つ名：“氷圏”
一般技能
兵士：5、貴族：1、給仕：1、防具職人：1、絵師：1、司書：1

ダイケホーン出身の冒険者。
国自体が資源に乏しい環境だったため、腹を空かせた子供時代を送っていた。
大破局後に自国で操霊術を修めてからは、30歳頃にダイケホーンを出て冒険者として50年程諸国を旅していた。
さらにユーシス魔導公国の七色のマナに入学して妖精術を修め、10年程のんびりしながら卒業した後は、公立魔法軍（ユーシズ軍）に20年程在籍。
退役後に10年程はダイケホーンに戻り、冒険者をしながら培った操霊術と妖精術に合わせてダイケホーン双霊術を習得した。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ハインツ・マクドゥーガル

プレイヤー名:

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○	○	グラスランナー語	○				
交易共通語	○	○	シャドウ語	○				
神紀文明語		○	ソレイユ語	○				
ドワーフ語	○		リカント語	○				
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							
妖魔語	○							

練技/呪歌/騎芸/賦術		
アンチボディ		
ストロングブラッド		
メディテーション		
ビートルスキン		
スフィンクスノレッジ		
バークメイル		
瑕疵への追撃		
陣率：効力亢進Ⅰ		
流麗なる俊陣Ⅰ		
流麗なる俊陣Ⅱ		
神展の構え		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
ダイケホーン双霊氷法	50				
雪月花の宝石飾り	20				
スノウメン習得	20				
フロストフィールドⅠ習得	20				
エレメントスワップ	30				
シバリング・レゾナンス	30				
フロストフィールドⅡ	50				
始まりの剣級冒険者	1000				
栄誉の軍師徽章	0				

名誉点 所持 320 /合計 1540

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
妖精使いの宝石レベル15	○□□○□□
妖精使いの宝石レベル15x3	○□□○□□
魔晶石（5点）x10	○□□○□□
魔晶石（10点）x10	○□□○□□
魔化された岩	○□□○□□
黒曜石の盾（中）x2	○□□○□□
柘榴石の活力（中）x2	○□□○□□
柘榴石の生命力（中）x2	○□□○□□
鋼玉の守護（中）x2	○□□○□□
太陽石の輝き（中）x2	○□□○□□
ミスティックインク	○□□○□□
叡智の腕輪x5	○□□○□□
羽根ペン	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
ぬいぐるみ（S)x3	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
閃牙の矢x12	○□□○□□
火縄壺	○□□○□□
煙管	○□□○□□
刻み煙草	○□□○□□
保存食（1週間分）	○□□○□□
ブラックベルト	○□□○□□
マテリアルカードS（緑）	○□□○□□
マテリアルカードA（緑）x8	○□□○□□
アンチマジックポーション	○□□○□□
俊足の指輪x3	○□□○□□
ブルームヘッド・ボルト	○□□○□□
幸運のお守り	○□□○□□
宗匠の腕輪	○□□○□□
スマルティエの宗匠の腕輪	○□□○□□
強く魔化された岩	○□□○□□
サイレントシューズ	○□□○□□

所持金 25243 G

預金・借金 G