

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ヒーラー	Lv.1:	ヒーラー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	フェアリー			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	6	12	9	12	9	8
ボーナス	2	2	4	3	4	3	2
クラス修正	0	2	0	2	0	2	0
他修正							
能力値	2	4	4	5	4	5	2

HP	26
MP	35
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手	手投げバック								
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	聖印								
能力値			4	0	4	0	5	8	7
スキル									
その他									
総計(右)			4	0					
総計(左)			4	0	4	3	5	8	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	
野営道具	
バックパック	
小道具入れ(下の>のアイテムを収納)	
>火打石	
>ランタン	
MPポーション	
MPポーション	
HPポーション	

現在重量: 5
 最大重量: 16
 所持金: 571
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ:フェアリー	★	3	判定直後	20m	単体	自動成功	R1	
効果: 対象リアクション-3(最低1)								
プロテクション	2	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 対象のHPを[4D+CL×3]点回復								
シロップ	1	-	判定直前	10m	単体	自動成功	R1	
効果: 30G消費/自身不可/命中判定の達成値に+[SL×2]する								
パトロネージュ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: プリプレイに[[知力]×100]Gを得る								
飛行能力	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 飛行状態を得る								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用		
効果: 目標値10の【器用】判定を行う。成功すれば対象の戦闘不能を回復しHP1にする。対象は行動済みとなる								
エンチャントウェポン:無	1	3	メジャー	至近	単体	魔術		
効果: 対象の武器攻撃を無属性魔法ダメージに変更する。シーン終了まで持続する								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

メモ欄