

キャラクター名
カスタムする春日恭二

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ	ワークス	カヴァー
	エグザイル		
オプション	ブラム=ストーカー	年齢	性別
覚醒		衝動	初期侵食率 120 %
出自		経験	邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	70
肉体	5	0	0		1	6	行動値	12
感覚	1	0	1			2	(非装備時)	12
精神	0	0	0		8	8	戦闘移動	17
社会	2	0	0			2	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	4		交渉		
回避	3		知覚	3		意志	3		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
【不屈の一撃】	白兵	6r+4				
①+②+③+⑤+⑧	白兵	11r+4		14		装甲無視、命中時HP8回復、1点でも通った場合そのRあらゆる判定のダイス-2個
①+②+③+⑤+⑧+⑨	白兵	11r+4		8		装甲無視、命中時HP8回復、1点でも通った場合そのRあらゆる判定のダイス-2個

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
		5			

所持品	

合計装甲: 5 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
渇きの主	2	4	メジャー	至近	単体	対決		
効果:	装甲無視、命中した場合HPをLv*4回復。素手か赫き剣のみ							
吸収	2	2	メジャー	武器		対決		
効果:	1点でもダメージを与えたら、ラウンドの間対象の判定D-[Lv]個。							
オールレンジ	2	2	メジャー	武器		対決		
効果:	判定D+[Lv]個。							
イージスの盾	2	3	オート	至近	自身	自動		
効果:	ガード値+[Lv]D。							
獣の力	2	2	メジャー	武器		対決		
効果:	攻撃力+[Lv×2]							
破壊の爪	2	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	素手威力10。ガード1。							
ハンティングスタイル	2	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	戦闘移動を行う。1シーンLv回							
コンセントレイト:キュマイラ	3	2	メジャー					
効果:	クリティカル値-[Lv](下限3)							
瞬間退場	2		オート	至近	自身	自動	エネミー	
効果:	シーンから退場する。1シナリオLv回							
蘇生復活	1		オート	至近	自身	自動	エネミー	
効果:	戦闘不能、死亡を回復しHPを1点まで回復する。1シナリオ1回							
生命増強	1							
効果:	HP+30							
血の宴	2							
効果:	範囲化。シナリオLv回。							
飛礫	5			20m				
効果:	攻撃力4、装備加算無し。シーンLv回。							

イージスの盾: ガード値1+2 d
装甲5
侵食率によりダイス+3

