キャラクター名

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | モルフェウス<br>エグザイル | ワークス | UGN支部長D | カヴァー | N市公立高校の生徒 |
| オプショナル | | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | 素体 | 衝動 | 加虐 | 初期侵食率 | 31 % |
| 出自 | 権力者の血統 | 経験 | 仲間の死 | 邂逅 | ビジネス |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 3 | 0 | 0 | | | 3 |
| 感覚 | 3 | 0 | 0 | | | 3 |
| 精神 | 0 | 0 | 1 | | | 1 |
| 社会 | 2 | 1 | 3 | | | 6 |

| | |
|---|---|
| HP | 27 |
| 行動値 | 7 |
| (非装備時) | 7 |
| 戦闘移動 | 12 |
| 全力移動 | 24 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | ＲＣ | | | 交渉 | 1 | |
| 回避 | | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | 2 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| クリスタルシールド | 白兵 | 3r | 12 | -1 | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |
|---|---|---|---|

| 所持品 | |
|---|---|
| コネ：UGN幹部 | |
| 手配師 | |
| クリスタルシールド | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| グレイファントム | P 有為 | N 脅威 | | |
| 教育者 | P 尊敬 | N 恐怖 | | |
| 神城早月 | P 誠意 | N 嫉妬 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| 砂使い | P | N | | |

| 最大財産P: 16 | 残り財産P： |
|---|---|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| 砂の結界 | 1 | 2 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | カバーリング。1メインプロセスに1回 | | | | | | | |
| 砂の祝福 | 2 | 4 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | 自分から[LV*10]m離れたPCに対してカバーリングが出来る。 | | | | | | | |
| 砂塵の城壁 | 1 | 1d10 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | Dロイス | |
| 効果： | 対象が受けるダメージを0にする。使用したメインプロセスの終了時にHP-[10-LV]。1シナリオ1回 | | | | | | | |
| 異形の守り | 1 | 2 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | バッドステータスをひとつ回復。重圧を受けていても可 | | | | | | | |
| スプリングシールド | 2 | 2 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | ガード値+10。1シーンにLV回 | | | | | | | |
| テクスチャーチェンジ | 1 | | メジャー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | 1つのアイテムの見た目を変える。見破ろうとされたら〈知覚〉で対決。 | | | | | | | |
| 擬態の仮面 | 1 | | メジャー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | 見破ろうとされたら〈知覚〉対決。元の姿に戻るのはオート | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

イージーエフェクト分　4点
Dロイス専用エフェクト取得分　15点