

キャラクター名 シュバル・アルベニュー	プレイヤー名
------------------------	--------

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別	男	年齢	15歳
冒険者Lv	10	経歴	リオン・エルミアを家族同然に思っている 幼いころにモンスターに襲われ、母にかばわれて生き延びた 自分がナイトメアであることや、思春期であるためまでの両親の愛に疑いを抱いてしまっている		
経験点	1000				

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	12	1		19	3	ファイター	7		
体	14	敏捷度	5	2		13	2	プリースト/キルヒア	5		
		筋力	3	2		19	3	セージ	1		
		生命力	4			18	3	エンハンサー	3		
心	10	知力	6	2		18	3	アルケミスト	1		
		精神力	8			18	3	ライダー	10		

戦闘特技				言語			会話	読文
タフネス	2122p		p	交易共通語		○	○	
囮攻撃	1-284p		p	ドラゴン語		○		
頑強	1-279p		p	魔動機文明語		○	○	
魔法拡大/数	1-289p		p					
命中強化	2-230p		p					
武器習熟A/スピア	1-281p		p					
			p					
			p					
			p					
			p					

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
高所攻撃	
探索指令	
騎獣強化	
チャージ	
獅子奮迅	
トランプル	
特殊能力開放	
人馬一体	
超高所攻撃	
騎獣超強化	
パラライズミスト	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	7	10	9	10
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	8	9	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
“ふやけた自傷の”パイク+1	1H両	23	1	2d+ 12	10	11	35										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	13 _m	39 _m	2d+ 8	9	80	神聖魔法	5	8			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	13/4	2d+	0	35							

装備品	説明	装備品	説明
頭 ターバン	額に巻いて角を隠している。幼いころに父から贈られたお気に入りのターバン		
耳 聖印	神聖魔法の行使に使用		
顔			
首 熊の爪	マッスルベアーの効果に+1		
背中			
右手 大きな手袋	両手で1セット	左手 大きな手袋	必要筋力を5まで超過して武器、盾を装備可能
腰 ブラックベルト			
足			
その他アルケミーキット			

その他メモ	自動失敗
ダビド・アルベニューとその妻との間に生まれた。出生時にナイトメアであることが判明し、当時は一家で大騒ぎになったが、どのような生まれであっても自分たちの息子だ、というダビドの鶴の一声によりナイトメアであることを民衆に隠して生きていくことになる。	チェック
8歳になるまでは両親の愛を一身に受け健やかに育ち、ナイトメアの特質である強靱な身体も相まって時期領主として将来有望であると見込まれていた。	□□□□⑤
8歳になる年の夏、両親に恩返ししがたくて一人で森に猪狩りに行ったところ、冒険者に追われ、休眠していたノイジヤトルスネイクに遭遇してしまう。シュバルを捜索していた母親が既の所で助けに入り、撃退したため大きな怪我はせずに済んだが、母親が攻撃を受け毒に侵されてしまう。突然変異の個体であったこともあり、完全な解毒ができずに後遺症が残ってしまった母親はベッドで余生を過ごすことになり、シュバルは強く責任を感じてしまう。	□□□□⑩
その後は指南役を務めていたリオン・エルミアが母代わりのような立ち位置で見守ることになる。	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓

キャラクター名
シュバル・アルベニュー

プレイヤー名

一般装備品	(消費チェック)	飯を奢った	〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇
冒険者セット	〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇
保存食 1週間x2	〇〇〇〇〇〇	アビスシャードx7	〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇
	〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇
魔香草x6	〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇
魔晶石 (3点分) x12	〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇
魔晶石 (5点分)x4	〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇
	〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇
能力増強の指輪 (敏捷)	〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇
能力増強の指輪 (知力)	〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇
能力増強の指輪 (知力)	〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇
	〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇
	〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇
アルケミーキット	〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇
マテリアルカード「緑」Ax10	〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇
	〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇
騎獣契約証「ドラゴネット/雷」	〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇
部位再生の秘薬x2	〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇
騎獣縮小の札IIIx2	〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇
	〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇
パイク+1のアビス強化	〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇
“ふやけた”パイク+1のアビス強化	〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇
	〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇
	〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇
	〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇
	〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇
タワーシールド売却分	〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇
バスタードソード売却分	〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇
スプリントアーマー売却分	〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇
能力増強の指輪 (敏捷) 売却分	〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇
	〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇
魔晶石 (3点) 使用分x3	〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇
魔晶石 (5点) 使用分x4	〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇
マテリアルカードB使用分x9	〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇
マテリアルカードA使用分x9	〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇
魔香草使用分x5	〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇
能力増強の指輪 (知力) 使用分	〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇
騎獣縮小の札III (使用済み)	〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇
	〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇
	〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇
団子※消費済み	〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇		〇〇〇〇〇〇

名誉アイテム	点数
“ふやけた自傷の”パイク+1を専用装備化	50
熊の爪を専用装備化	50
ターバンを専用装備化	50
聖印を専用装備化	100
所持金 3604	預金・借金
G	G
名誉点 所持 116 /合計	366