キャラクター名
マリナ＝ノートルン

プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	ファンガーメリア、胞子散布		
生まれ	騎手	性別	女	年齢	ー
冒険者Lv	11	経歴	料理が好き		
経験点	4510		魔法の勉強が好き		
			魔法王から褒章を受けたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	5	1		14 + 1	2
		敏捷度	6	1	-6	9	1
体	9	筋力	5	6		20 + 1	3
		生命力	14	2		25	4
心	12	知力	5	6		23 + 1	4
		精神力	5	4		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/テケルロコ	7						
レンジャー	9						
セージ	1						
ライダー	11						

戦闘特技					
治癒適性	2122p		p		p
不屈	2123p		p		p
ポーションマスター	2123p		p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p		p
防具習熟S/盾	1-282p		p		p
防具習熟S/金属鎧	1-282p		p		p
魔法拡大/時間	1-290p		p		p
防具の達人	3-213p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾	ホプライトシールド		15		4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					6
回避技能			合計値	-1	19

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストーン 射程10m/打撃武器・スリング用の球	1H投	1		2d+ 0	12	0	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ -1	19

HP
58

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 15/5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 14

MP
42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	11			

	装備品	説明
頭	ディスプレイサー・ガジェット	その他
耳	メカっぽいパーツ	
顔	アイソーマスク	防護点+1、遠隔攻撃を誘引する
首	聖印	
背中		
右手	知力の指輪	
腰	ブラックベルト	防護点+1
足	勇者の証：体	3or4
その他	筋力の指輪	

	装備品	説明
	清浄の仮面	毒・病気への生命抵抗力+4
	石人の耳飾り	防護点+1　敏捷度-6
左手	器用の指輪	

その他メモ
リディア＝ノートルンの保護者を自称する守護霊

一般技能
〇インベンター技能（発明家）Lv6（残りP2）
・

〇ギャンブラー技能（賭博師）Lv5
・

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: マリナ=ノートルン

プレイヤー名:

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○						
神紀文明語		○						
汎用蛮族語		○						

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン	人馬一体	幸運は富をもたらす
マッスルベアー	HP超強化	幸運は知恵を助ける
キャッツアイ	限界駆動	幸運は勝ち戦を助ける
メディテーション	特殊能力完全開放	幸運は星の導きを知る
デーモンフィンガー	超過駆動	襲い掛かる敵の幻
ジャイアントアーム	パラライズミスト	背後から迫る闇の幻
スフィンクスノレッジ	クリティカルレイ	光る星は弱点を暴く
ケンタウロスレッグ	ヴォーパルウェポン	怒れる言葉の幻
シェイプアニアル	ヒールスプレー	崩れる壁の幻
バルーンシードショット	イニシアチブブースト	灰色なる敗北の幻影
フェンリルバイト	アーマーラスト	誤射防止
サモン・スモールアニマル	ディスペルニードル	威厳ある風格Ⅰ
遠隔指示	ビビッドリキッド	麗しき歌声Ⅰ
探索指令	リーンフォース	心震わせる美声Ⅰ
HP強化	コンバインマテリアル	超然たるまなざしⅠ
騎獣強化	バークメイル	超然たるまなざしⅡ
特殊能力開放	怒涛の攻陣Ⅱ：烈火	心震わせる美声Ⅱ
獅子奮迅	怒涛の攻陣Ⅱ：旋風	麗しき歌声Ⅱ

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

一般装備品	(消耗チェック)		
			○□□○□□
保存食x7	○□□○□□		○□□○□□
保存食セット割引	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		
	○□□○□□		

所持金	預金・借金
G	G

キャラクター名
マリナ＝ノートルン

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

一般装備品 (消耗チェック)

マナチャージクリスタル(5) ○□□○□□

所持金 G

預金・借金 G

キャラクター名
マリナ＝ノートルン

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□

所持金 G

預金・借金 G

キャラクター名
マリナ＝ノートルン

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□

所持金 G

預金・借金 G