キャラクター名

終末鳥「脚」

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		不動		オート	なし	自身	「移動」「転倒」無効
		大爪		アクション	2	0	肉弾攻撃4+切断（切断判定出目－2）
		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃の出目+１
		失敗作		オート	なし	自身	攻撃、切断判定の出目+１　ターン終了時１パーツ損傷
		踏み潰し		オート	なし	0	射程0の対象に肉弾攻撃が成功した際対象の残りパーツ数が「攻撃判定値-5」以下のだったら、対象は全てのパーツが損傷する
		攻撃耐性H		オート	なし	自身	砲撃攻撃のダメージを2倍で受ける。それ以外の攻撃のダメージを半分にする。
		太い脚		オート			2
		ほね		オート			2
		幻想体		オート			2
		リフレックス		オート			1
		のうみそ		オート			2
		めだま		オート			1
		しんぞう		オート			1
		カンフー		オート			1
		よぶんなにく		オート			