キャラクター名: アルペド・ラ・ルケンタ

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	10（+3）歳
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	10			24	4
		敏捷度	8	2		24	4
体	1	筋力	5			6	1
		生命力	18			19	3
心	10	知力	5			15	2
		精神力	15			25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
ライダー	4		

戦闘特技			
挑発攻撃	1-287p		p
シャドウステップ	OP134p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
攻撃阻害	
探索司令	
機獣強化	
機獣の献身	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 30	/合計 30

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	6	6	3
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1	0	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		6	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マレット	1H投	1	1	2d+ 7	11	3	6										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
ドラゴンインファント借用証	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
アビスシェード(1/1)	○□□○□□

所持金	預金・借金
360 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点	HP
2d+ 6	2	31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 7	2d+ 8	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

辺境の地で生まれた小さな英雄の火種。

平凡な田舎村に生まれたアルペドの冒険は、鍛冶屋の爺が病気にかかったことから物語は始まる。
爺のために霊薬を取りに入った妖精の森で誤って森の番人であるグリフォンの幼獣の翼を折ってしまう。
妖精の森の魔女ミラルダに見いだされ、贖罪の試練としてグリフォンの世話を任された。
ミラルダの予想に反し、飛べないグリフォンに代わり餌を狩り、3年もの間森の番人を務めた。
アルペドが不誠実であればグリフォンの怪我が治った際に、グリフォン自ら手を下すだろうと踏んでいた。
傷の治ったグリフォンがアルペドを背中に乗せたことからミラルダを感服させた。
アルペドは褒美として共に過ごしたグリフォン「ヴァルシー」と霊薬を手にし村の外へと帰された。
村に戻ると村を出てわずか3日しか過ぎていなかったという。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟