

キャラクター名	プレイヤー名				
メイファ					

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	女性
称号クラス				年齢	秘密アル
種族	ヒューリン			境遇	親友
出自 (効果)	商人			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	15	17	14	9	9
ボーナス	3	3	5	5	4	3	3
クラス修正	0	1	1	2	1	1	0
他修正							
能力値	3	4	6	7	5	4	3

HP	49
MP	70
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	クナイ	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	エレメンタルソード	至近	-1	7	0	0	0	-1	0
頭部	メイジハット					2			
胴部	メイジローブ					3			
補助	水晶の指輪					1	1		-1
装身具	地の魔導書								
能力値			4	0	6	0	4	11	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	4					
総計(左)			3	7					
総計(両)									m
ダイス数		2 d	2 d	2 d					

能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5		5 + 2 d	
トラップ解除	4		4 + 2 d	
危険感知	5		5 + 2 d	
エネミー識別	7		7 + 2 d	
アイテム鑑定	7		7 + 3 d	
魔術判定	7		7 + 2 d	
呪歌判定			+ d	
鍊金術判定			+ d	

所持品				
冒險者セット				ポーションホルダー
ベルトポーチ				(収納) HPポーションx2
異次元バッグ				(収納) MPポーションx3
HPポーションx1				筆記用具
MPポーションx5				耐毒符
ハイHPポーションx1				UMA
ハイMPポーションx1				
毒消しx2				
万能薬				

現在重量： 18

最大重量： 21 所持金： 1500 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
マジシャンズマイト	4	-	パッシブ	-	自身	自動成功	-	
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 魔術判定に+1Dする。								
アースバレット	★	6	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果： 対象に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは[2D+5](<地>属性の魔法ダメージ)となる。また、その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[スリップ]を与える。								
アースブレイカー	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： <地>属性の魔法ダメージを与える魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメージに+[SLx4]する。								
マジックブラスト	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果： 「タイミング:メジャーアクション」の「対象:単体」の「分類:魔術」の「対象:単体」を「対象:範囲」(《マジックブラスト》のSLx2体)に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
リゼントメント	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	メイジ、ソリオ回	
効果： 魔法攻撃と同時に使用する。その魔法攻撃を「対象:単体※」に変更、ダメージに+[CLx10]する。								
ソアスポット	1	3	DR直後	-	自身	自動成功	カウント1回	
効果： あなたが行った攻撃のダメージロールの直後に使用する。そのダメージロールで振ったダイスのうち、[SLx2]個以下の任意の数のダイスを振り直す。								
エンハンススペル	5	4	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLx4]する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
マイスター:魔術判定	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 魔術判定に+1Dする。								
ブラフ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： はったりを言ったり、嘘をついて騙すなどの【精神】判定に+1Dする。								
リサーチ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【感知】判定で行う情報収集判定に+1Dする。								
フェイス:グランアイン	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 攻撃のダメージに+2								
アイデンティティファイ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： アイテム鑑定の判定に+1Dする。								

マナから5000G借用
チャイナで魔法使いな優しいお姉さん。
両親は東国出身。駆け落ちして、遙か遠く離れたこの地までやってきたらしい。
明るい性格。面倒見も良く、端麗美人。
魔術と共に護身術にも精通しており、常に刃物を隠し持っている。
副業として接待飲食店で働いている。
元より人と付き合うのが得意なため天職と言えよう。むしろ冒險者が副業。
冒險者になった理由は人探し。ぶっちゃけると人生のお相手探しである。
依頼を通して様々な人と会えることから冒險者の道を選んだようだ。
人を惹き付ける魅力に満ちていて、どこか放っておけない。
それでいて高嶺の花のようだが、そちらから手を伸ばしてくれるような存在。
ともかく依頼人や常連客、知人からの評判はそこぶる良い。彼女を知る人は皆口を揃えて「良い人」と言うだろう。
というのは全て表の顔。
前述した性格も行動も、全ては計算ずくのものである。
自身のためなら全てを投げ出しても良いと思考し行動する人を探し当て、作り出しているに過ぎない。
そのためなら彼女はどんなことでも厭わない。必要なら自分の命をも危険に晒すこともある。
だが引き際は見極めている。命が脅かされた結果それが覆せないと察したら、今度は自身だけが生き残るために全てを切り捨てる。
しかし彼女の為に全てを投げ出したからといって、特別視されるわけではない。
また新しい"犠牲者"を作り出すために動き出すだけだ。

キャラクター名

メイファ

— プレイヤー名 —