

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	師匠
出自 (効果)	犯罪組織			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	14	9	21	8	21	8
ボーナス	4	4	3	7	2	7	2
クラス修正	0	1	0	2	0	2	1
他修正						1	
能力値	4	5	3	9	2	10	3

HP	61
MP	86
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ホーリークロス	至近	-1	9	0	0	0	0	0
左手									
頭部	オリハルコンの髪飾り						3		
胴部	癒しの衣					3			
補助	ソリッドブーツ					3			
装身具	聖印								
能力値			5	0	3	0	10	5	9
スキル									
その他									
総計(右)			4	9					
総計(左)			5	0	3	6	13	5	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	9			9	+ 2 d
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d
魔術判定	9			9	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 22
 所持金: 2795
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
マジックセンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: エルダナーン 知力基本値+3								
ヒール	1	4	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定		
効果: 3D+CL×3								
ファミリア	2	-	アイテム	-	自身	-		
効果: 使い魔								
リラクゼーション	2	-	マイナーアクション	-	自身	-		
効果: SL×20								
レイズ	1	10	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定		
効果: 蘇生								
キュア	1	5	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定		
効果: デバフ回復								
マジックサークル	3	4	マイナーアクション	-	自身	自動成功		
効果: +3D								
サモン・シームルグ	1	8	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術判定		
効果: 範囲回復								
ホーリーライト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 2D								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1/S	
効果: DR直後 ダメージ0								
ビリーブ	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔法攻撃ダメにSL×4								
プロポーションI	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: ポーション効果に+1								
クイックヒール	1	5	インシアチブプロセス	-	自身	自動成功	1/S	
効果: ヒールと同時使用								

アーティファクトで能力値上昇 精神+3 MP+2 火属性被ダメ -10%
 オリハルコンの髪飾り 魔術+1
 癒しの衣 ヒール+3
 【聖銀のロザリオ】
 パッシブ。精神に+1。あなたが使用する「効果をダイスで求めるダメージ軽減を行うスキル・パワー・アイテム」の効果に+1する。
 効果。ダメージ軽減を行うスキル・パワー・アイテムにフェイトを消費してダイスを追加したなら、追加で+2Dする。
 カース。「それが命に代わっても。」
 カース2。精神8以下が装備した場合、このアーティファクトは消滅する。

【小さな勇者の背負い紐】
 「「どうして僕なんかが勇者なのかな。」勇者はひとり泣きました。」
 重量:0 レベル:5
 パッシブ。あなたのアイテム重量制限に+10する。
 カース。MP-4。

【曇り舞う白羽】
 「空に浮かぶ雲を撫でた時、温かい何かに触れた気がした。」
 重量:5 レベル:6
 パッシブ。精神判定に+1。あなたが習得しているサポートクラスのスキルの一つを選択する。そのコストに-1。
 カース。「どうか、また思い出してください。」選択したスキルを不使用のまま戦闘が終了したなら、選択したスキルのコスト*5のMPロスを受ける。

