キャラクター名
巽　倶知(たつみ　とものり)

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン バロール	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	5 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	3	1	0	2		6
社会	2	0	0			2

HP	28
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	6		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
古代種	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果：衝動判定ﾀﾞｲｽ+Lv個								
オリジン：レジェンド	3	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	RB	
効果：ｼｰﾝ間【精神】を使用した判定の達成値+[Lv*2] 侵蝕基本値+5								
小さき魔眼	3	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動	-	
効果：ﾗｳﾝﾄﾞ間ﾊﾞﾛｰﾙのｴﾌｪｸﾄを組み合わせた攻撃のﾀﾞﾒｰｼﾞ＋「Lv*2」								
孤独の魔眼	2	4	ｵｰﾄ	視界		自動	-	
効果：自身を対象に含む「範囲」「範囲(選択)」の攻撃判定直前に使用。判定を「対象：単体」へ変更。カバーリングの対象にならない。ｼﾅﾘｵLv回								
時の棺	1	10	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	100%	
効果：相手の判定直前に使用。その判定は失敗になる。判定を伴わないものには使用できない。ｼﾅﾘｵ1回								
援護の風	3	2	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	-	
効果：対象の判定直前に使用。そのﾀﾞｲｽを+Lv個。ﾗｳﾝﾄﾞ1回								
テイクオーバー	1	2	ｵｰﾄ	至近	単体	自動	RB	
効果：ｵﾘｼﾞﾝ：○○の効果中のみ使用可能。対象がｴﾌｪｸﾄを使用する直前に使用。そのｴﾌｪｸﾄは対象ではなく自身の侵蝕率を上昇させる。ｴﾌｪｸﾄが組み合わされていた場合、合計の侵蝕率が上昇する。1ｼﾅﾘｵLv回								
リプレッション	4	1d10	ﾒｼﾞｬｰ	至近	単体	自動	Dﾛｲｽ	
効果：対象の侵蝕率を[Lv*5]%の以下の任意の点数減少。減少させた分のと同じだけ身の侵率が上昇する。効果に同意する対象にしか使用できない。対象は単体固定。ｼﾅﾘｵ1回								
コンセントレイト：ﾊﾞﾛｰﾙ	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	-	-	
効果：C値減少(下限7)								
インビジブルハンド	4	4	ﾒｼﾞｬｰ	視界	範囲(選択)	RC対決	-	
効果：攻撃力+[Lv]の射撃攻撃。1点でもﾀﾞﾒｰｼﾞを与えた場合対象の飛行状態を解除。ﾗｳﾝﾄﾞ1回								
震動球	4	3	ﾒｼﾞｬｰ	視界	-	RC対決	-	
効果：攻撃力+[Lv]の射撃攻撃。装甲無視								
さらなる波	4	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ対決	-	
効果：攻撃力+[Lv*2]								
	★							
効果：								