

キャラクター名 プレイヤー名

種族				レベル	2		
ジョブ	インフィルトレイター			カオスレート	0		
国籍		性別	男	年齢	25		
クラブ		部	クラス	2	年	4	組
経緯	仲間						
好き	空想、買い物						
嫌い	異性、散髪						

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 12
学力	10	2	12	2d+ 4	アウル	上限： 4
青春力	10	2	12	2d+ 4		
政治力	10	2	12	2d+ 4		
	0			2d+		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
1 オートマチック		銃	射程3/威力0/精度2/アウル変換：インフィルトレイター
2 ロングコート		魔装	装甲1：物理制限/堅牢3
3 シルバーリング			装甲1：魔法制限
4 タブレットPC			学力の修正に2点
5			
6			

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
帯刀女	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤
	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤
	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤
	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤
	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤
	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤

授業	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	交流授業			情報処理			回避射撃			開錠			ストライクショット		
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			2			1		青春力	1			1		
使用回数	〇〇〇〇⑤		使用回数	〇〇〇〇⑤		使用回数	〇〇〇〇⑤		使用回数	〇〇〇〇⑤		使用回数	〇〇〇〇⑤		
	〇〇〇〇⑩			〇〇〇〇⑩			〇〇〇〇⑩			〇〇〇〇⑩			〇〇〇〇⑩		
<input type="checkbox"/>	常駐			<input type="checkbox"/>	調査判定の達成値が[授業Lv×1]点上昇する。			<input type="checkbox"/>	補助			<input type="checkbox"/>	補助		
	[青春力]の修正値が[授業Lv×2]点上昇する。														

授業後	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	情報屋			委員会											
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			1			1			1			1		
使用回数	〇〇〇〇⑤		使用回数	〇〇〇〇⑤		使用回数	〇〇〇〇⑤		使用回数	〇〇〇〇⑤		使用回数	〇〇〇〇⑤		
	〇〇〇〇⑩			〇〇〇〇⑩			〇〇〇〇⑩			〇〇〇〇⑩			〇〇〇〇⑩		
<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/>	[政治力]の修正値が[コミュLv×2]点上昇する。			<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/>			

専攻	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	使用回数	〇〇〇〇⑤		使用回数	〇〇〇〇⑤		使用回数	〇〇〇〇⑤		使用回数	〇〇〇〇⑤		使用回数	〇〇〇〇⑤	
		〇〇〇〇⑩			〇〇〇〇⑩			〇〇〇〇⑩			〇〇〇〇⑩			〇〇〇〇⑩	
<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/>			

成長	効果	選択回数	成功度表	
能力上昇	能力3つの値に+1		~10	失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11~14	1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15~19	2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20~24	3
			25~29	4
			30~	5