キャラクター名: パラパラ

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	野伏	性別	男	年齢	
冒険者Lv	10	経歴	引きこもっていたことがある		
経験点	1280		告白されたことがある		
			家族をすべて失ったので		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	11	2		25 + 1	4
		敏捷度	9	5		26	4
体	1	筋力	2	3		6 + 2	1
		生命力	18	9		28	4
心	12	知力	1	11		24	4
		精神力	12	1		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	10		
レンジャー	8		
セージ	4		

戦闘特技

治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
武器習熟A/クロスボウ	1-281p		p
ターゲッティング	1-280p		p
鷹の目	1-280p		p
スローイング	2-228p		p
射手の体術	2-227p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	10	14	14	11

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター		合計値	14	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビークロスボウ・カスタム 射程30m 重量-3 威力-3 費用3k	2H	7		2d+ 14	10	11	22										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 14	3

HP
58

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 14

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔	ひらめきめがね	見識、探索判定＋1
首		
背中	サーマルマント	炎。水、凍り属性のダメージ-1
右手	yubiwa	
腰	矢筒	
足		
その他		

装備品		説明
左手	udewa	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: パラパラ

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
きゅうめいそうx10	○□□○□□
まこうそうx10	○□□○□□
保存食x2	○□□○□□
ゆびわx2	○□□○□□
矢弾x3	○□□○□□
矢弾x3	○□□○□□
ポーションボールx50	○□□○□□
アウェイクンポーションx5	○□□○□□
ヒーリングポーションx10	○□□○□□
トリートポーションx4	○□□○□□
キュアストーンポーションx4	○□□○□□
魔香水x9	○□□○□□
アンチドーテポーションx3	○□□○□□
	○□□○□□
ヒーリングポーションx10	○□□○□□
ポーションボールx50	○□□○□□
ヒーリングポーションx20	○□□○□□
ポーションボールx50	○□□○□□
準備金	○□□○□□
トリートポーションx10	○□□○□□
魔香水x5	○□□○□□
2022９/８準備金	○□□○□□
まこうそうx10	○□□○□□
2023　0202	○□□○□□
2023　0309	○□□○□□
まこうそうx20	○□□○□□
魔香水x10	○□□○□□
ゆびわ　きよう	○□□○□□

所持金	預金・借金
64736 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 506 /合計 506